

XLI OLIMPIADA MARIANISTA COLEGIO AMORÓS

del 27 al 30 de diciembre 2018



C U E N T A
Educar con el deporte

Índice

1.- Saludo del director	3
2.- Historia del Colegio Amorós.....	4
3.- Sedes de las Olimpiadas Marianistas	5
4.- Cuadro de participantes.....	6
5.- Comités organizadores	9
6.- Lema: #educarconeldeporte.....	10
7.- Agenda olímpica	11
8.- Normativa deportiva. General y específica de cada deporte	13
9.- Sorteo de grupos	52
11.- Plano del colegio	59
12.- Instalaciones del colegio.....	60
13.- Sedes exteriores	63
14.- Servicios.....	66
15.- Menús.....	69
16.- Olimpiada paralela.....	75
17.- Web, app y RRSS.....	81
18.- Sistema de inscripción de participantes.....	82



1.- Saludo del director

Bienvenidos a las 41ª Olimpiada Marianistas en el Colegio Amorós



En este año tan especial para nuestra comunidad educativa con la celebración de nuestro 75 aniversario, tenemos la responsabilidad y el orgullo de organizar las 41ª Olimpiadas Marianistas.

Os queremos dar la bienvenida a nuestro colegio, a nuestro querido barrio de Carabanchel y a nuestra ciudad, Madrid.

Queremos que paséis unos días entrañables de convivencia, compitiendo con deportividad en las diferentes disciplinas deportivas. Nuestra misión es la vuestra: "Educar con el deporte", y desde ya, nos ponemos a vuestra disposición para que disfrutéis de unas olimpiadas inolvidables.

Nuestra organización, con los responsables, entrenadores, profesores, personal de comedor y limpieza, el centro deportivo y más de 400 voluntarios intentaremos dar lo mejor de nuestro cole para que estéis como en vuestra casa. Amorós será por unos días el hogar de todos los deportistas de los colegios marianistas.

Mucha suerte en la competición, 75 Cuentan, Contamos contigo

José Javier Suarez Manzano

Director General



2.- Historia del Colegio Amorós

Colegio Hermanos Amorós es un centro educativo religioso regentado por la Fundación Educación Marianista Domingo Lázaro, obra de la Compañía de María- Marianistas. Es un colegio confesionalmente católico.

Aunque este año 2018 se cumple el 75 aniversario de su existencia como colegio, su historia arranca bastante antes, exactamente a finales del siglo XVIII, cuando un noble de la ciudad de Madrid, don Manuel María Negrete de la Torre, Conde de Campo-Alange adquirió tierras en la parte más alta del pueblo de Carabanchel Alto, cercó la finca y encargó a Ramón Durán la construcción de una casa palacio.

El conde se desprendió posteriormente de la finca, que acabó en manos de Manuel Godoy, primer ministro de Carlos IV.

Durante el siglo XIX la finca y el palacio son vendidos en diferentes ocasiones hasta que a principios del siglo XX su propietaria, doña María Consuelo Larrinaga, Condesa de Casa-Puente mantiene su propiedad durante más años. Cuando fallece, la llamada ya "Finca Larrinaga" es vendida por sus herederos a la Compañía de María en 1941.

Los marianistas querían tener aquí una casa de formación (un convento o monasterio), por lo que encargan a don Luis Moya la ampliación de la casa-palacio. Ese edificio es el lugar en el que hoy se imparten las clases de ESO y Bachillerato, además de la secretaría y dirección.

Los marianistas, que ya habían fundado una pequeña escuela en unas dependencias próximas al antiguo palacio, piden a don Luis Moya que proyecte un edificio para acoger un colegio. Emplean para ello la donación que han recibido de los señores Amorós Fernández. Se trata de los pabellones de lo que hoy es la Guardería y que en su día fueron ocho aulas que dieron origen a todo lo que es el Colegio Amorós.

El crecimiento del barrio de Carabanchel durante los años 60 del siglo XX hizo necesaria la ampliación de las instalaciones escolares, construyéndose en 1969 el edificio de lo que hoy es Educación Primaria y en 1975, junto a los primeros pabellones, se hizo el edificio de lo que hoy es Educación Infantil. En 2010 se finaliza el Centro Deportivo Amorós que aporta a las infraestructuras del colegio el anhelado polideportivo y la piscina cubierta. Este año 2018 inauguraremos el campo de fútbol de hierba que se suma a todas las instalaciones deportivas del Amorós.



3.- Sedes de las Olimpiadas Marianistas

I	1971	Ciudad Real
II	1972	Madrid (SMP)
III	1974	Vitoria
IV	1976	Valladolid
V	1977	Madrid (Amorós)
VI	1980	Madrid (SMP)
VII	1981	Zaragoza (N.S. Pilar)
VIII	1982	Cádiz-Jerez
IX	1983	Escoriaza (San Sebastián)
X	1984	Madrid (SMP)
XI	1985	Valencia
XII	1986	Pola de Lena (Asturias)
XIII	1987	San Sebastián
XIV	1988	Jerez
XV	1990	Vitoria-Gasteiz
XVI	1991	Ciudad Real
XVII	1993	Cádiz
XVIII	1995	San Sebastián
XIX	1996	Madrid (N.S del Pilar)
XX	1997	Madrid (Sta. Ana y S. Rafael)
XXI	1998	Valencia
XXII	1999	Madrid (Amorós)
XXIII	2000	Zaragoza (Bajo Aragón)
XXIV	2001	Madrid (SMP)
XXV	2002	Vitoria – Gasteiz
XXVI	2003	Valladolid
XXVI	2004	Zaragoza (Santa María)
XXVIII	2005	Madrid (SMP)
XXIX	2006	Cádiz
XXX	2007	Madrid (N.S del Pilar)
XXXI	2008	San Sebastián
XXXII	2009	Jerez
XXXIII	2010	2010 Valencia
XXXIV	2011	Madrid (Amorós)
XXXV	2012	Cádiz
XXXVI	2013	Madrid (SMP)
XXXVII	2014	Zaragoza (Bajo Aragón)
XXXVIII	2015	Vitoria – Gasteiz
XXXIX	2016	Ciudad Real
XL	2017	Cádiz
XLI	2018	Madrid (Amorós)



4.- Cuadro de participantes

XLI OLIMPIADA MANIANISTA AMORÓS	FUTBOL 7				FUT SALA				BALONCESTO								BALONMANO				VOLEIBOL				ATLETISMO				AJEDREZ				NATACIÓN							
	MASC				FEM				MASC				FEM				MASC				FEM				MIXTO				MIXTO											
	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUVENIL	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUVENIL	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUNIOR	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUNIOR	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUVENIL	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUVENIL	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUVENIL	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUVENIL	ALEVÍN	INFANTIL	CADETE	JUVENIL				
AMOROS	1	1	1	1				1	1	1	1	1	1	1	1	1					1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
BAJO ARAGON			1										1	1	1	1																								
CADIZ	1	1	1	1		1		1	1	1			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
CIUDAD REAL	1								1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1					1	1	1	1				
EL PILAR MADRID	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1	1	1	1	1					1	1	1	1	1	1	1	1												
JEREZ	1	1	1	1				1	1	1	1	1		1	1						1	1	1	1	1	1	1	1												
LOGROÑO																						1	1	1		1	1													
ORCASITAS	1								1								1				1				1															
POLA DE LENA	1	1	1											1											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
S. ANA Y S. RAFAEL	1	1	1	1						1											1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
SANTA MARIA	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1	1	1	1	1					1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
SUMMA ALDAPETA	1	1	1	1						1	1			1		1					1	1			1	1	1	1												
VALENCIA	1	1	1	1					1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1					1	1	1	1												
VALLADOLID	1	1	1	1					1	1	1		1	1							1	1	1	1	1	1	1	1												
VITORIA	1	1	1	1		1			1	1	1	1	1	1	1	1							1	1	1	1	1	1		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
ZARAGOZA	1	1	1	1					1	1	1	1	1	1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1	1	1	1	1										
TOTAL	14	12	13	11	0	4	0	5	11	12	10	8	12	12	11	9	5	5	3	3	10	11	11	10	14	14	14	13	6	7	6	6	7	7	7	7				



Colegios participantes

Nº PARA EL SORTEO	COLEGIO	Escudo
1	Amorós	
2	Bajo Aragón	
3	Cádiz	
4	Ciudad Real	
5	El Pilar de Madrid	
6	Jerez	
7	Logroño	
8	Orcasitas	



9 Pola de Lena



10 Santa Ana y San Rafael



11 Santa María de Madrid



12 Summa Aldapeta



13 Valencia



14 Valladolid



15 Vitoria



16 Zaragoza



5-. Comités organizadores

COMITÉ ORGANIZADOR

DIRECTOR GENERAL: JOSÉ JAVIER SUÁREZ

SERVICIOS: JOSÉ LUIS BUITRÓN

VOLUNTARIADO Y CEREMONIAS: ARANCHA PÉREZ

SECRETARÍA GENERAL: CRISTINA ORTEGA

RELACIONES PÚBLICAS: NOELIA DE LA RED

DEPORTE: MARIANO ANDRÉS

COMITÉ NACIONAL

PRESIDENTE: MANUEL DÍEZ

VICEPRESIDENTE: MARIANO ANDRÉS

VICEPRESIDENTE Y REPRESENTANTE SM: D. JOSÉ MARÍA FELICES

DIRECTOR: D. LEONCIO FERNÁNDEZ

DIRECTOR: D. LANDER GAZTELUMENDI

COMITÉ DE DIRECCIÓN: D. MIGUEL ÁNGEL DIESTE

COMITÉ DEPORTIVO

COORDINACIÓN GENERAL DEPORTIVA: MARIANO ANDRÉS, AMOR PÉREZ, JOSÉ FERNÁNDEZ.

COORDINACIÓN FÚTBOL: ALBERTO OLMEDO Y SERGIO SUÁREZ.

COORDINACIÓN BALONCESTO: ALBA RAMIREZ Y CARLOS PUERTA

COORDINACIÓN BALONMANO: SANTIAGO GALLEGO

COORDINACIÓN VOLEIBOL: JAIME CALVO

COORDINACIÓN ATLETISMO: RAÚL ROMERO Y BEATRIZ MARTÍNEZ

COORDINACIÓN AJEDREZ: PABLO PINEL

COORDINACIÓN NATACIÓN: MARÍA CALLEJA



6.- Lema: #educarconeldeporte

En el colegio Amorós estamos de celebración. Cumplimos 75 años al servicio de la educación y del barrio de Carabanchel, bajo el lema "75 cuentan". Y es que en nuestro colegio cuenta la historia, las familias y el barrio, los profesores y los alumnos, nuestra identidad y compromiso. Y en diciembre lo que cuenta es "educar con el deporte". Y qué mejor manera de hacerlo a través de algo tan nuestro como son Las Olimpiadas Marianistas.

Y como contamos todos, el logo ha sido diseñado por Sara Gutiérrez, alumna de 1º de primaria, y adaptado a nuestra 41 olimpiada.

Contamos contigo.



7.- Agenda olímpica

27 diciembre

9:00 → Comienzo de la competición.

9:00 → Eucaristía en la parroquia "Santa María Madre de la Iglesia".

9:00 → Apertura de servicios.

12:30 → Apertura del comedor.

13:00 → Ceremonia de inauguración en el polideportivo "Amorós".

14:00 → Reanudación de la competición.

16:00 → Cierre del comedor.

19:30 → Eucaristía en la parroquia "Santa María Madre de la Iglesia".

20:00 – 22:00 → Cena.

20:30 → Reunión de responsables.

21:30 → Fin de la competición.



28 diciembre.

9:00 → Comienzo de la competición.

9:00 → Natación y ajedrez cadetes y juveniles.

9:00 → Eucaristía en la parroquia "Santa María Madre de la Iglesia".

9:00 → Apertura de servicios

11:30 → Atletismo cadetes y juveniles.

12:30 → Apertura del comedor.

16:00 → Cierre del comedor.

19:30 → Eucaristía en la parroquia "Santa María Madre de la Iglesia".

20:00 – 22:00 → Cena.

20:30 → Reunión de responsables.

21:30 → Fin de la competición.



29 diciembre.

9:00 → Comienzo de la competición.

9:00 → Natación y ajedrez alevines e infantiles.

9:00 → Eucaristía en la parroquia "Santa María Madre de la Iglesia".

9:00 → Apertura servicios

11:30 → Atletismo alevines e infantiles.

12:30 → Apertura del comedor.

12:30 → Encuentro de equipos directivos

16:00 → Cierre del comedor.

19:30 → Eucaristía en la parroquia "Santa María Madre de la Iglesia".

20:00 – 22:00 → Cena.

20:30 → Reunión de responsables.

21:30 → Fin de la competición.



30 diciembre

9:00 → Comienzo de la competición.

9:00 → Eucaristía en la parroquia "Santa María Madre de la Iglesia".

9:00 → Apertura servicios

12:30 → Apertura de comedor.

13:00 → Ceremonia de clausura en el polideportivo "Amorós".



8.- Normativa deportiva. General y específica de cada deporte



NORMATIVA GENERAL DEPORTIVA

1. La organización de la Olimpiada persigue unos fines educativos, más importantes que los resultados de la competición.
2. Cada Centro pondrá particular atención en que sus delegados y responsables de los diferentes equipos asuman y transmitan a los deportistas dicho espíritu olímpico, dentro y fuera de los campos (comedor, residencia...). Hay que cuidar, estos momentos no competitivos, pero que entran dentro de la Olimpiada.
3. La asunción explícita de este criterio es requisito indispensable para que un Centro asigne cualquier responsabilidad a una persona en la Olimpiada Marianista.

Participantes

4. Todos los colegios podrán estar representados por un solo equipo en cada categoría y deporte.
5. La organización debe asegurar que cada equipo juegue un mínimo de tres partidos. Sería deseable que cada día todos los equipos tuviesen un partido.
6. En aquellas categorías en las que el número de equipos no sea superior a tres no se celebrará competición.



7. Todo el material necesario para el desarrollo de la competición será facilitado por la organización de la Olimpiada.

8. Las categorías serán las siguientes:

ALEVINES: 5° y 6° de Primaria

INFANTILES: 1° y 2° de Secundaria.

CADETES: 3° y 4° de Secundaria

JUVENILES: 1° y 2° de Bachiller.

Los participantes coincidirán con las edades naturales que normalmente corresponden con los cursos académicos.

En la categoría Juvenil, un alumno puede participar aun teniendo un año más, siempre que esté matriculado en el Centro.

Sistema de competición

9. La competición, que garantice el mayor número posible de partidos y en la que se intentará hacer una clasificación final de todos los equipos, seguirá la pauta siguiente.

Si se admite la competición de **tres** equipos, se jugará una liga a doble vuelta.

Si hay **cuatro** equipos, se jugará liga a una vuelta (*Posible fase final: (3°-4°), y final (1°-2°).*)

Si hay **cinco** equipos, se celebrará una liguilla entre ellos a una vuelta.

Si hay **seis**, se harán dos grupos de tres, con semifinales cruzadas, final, 3° y 4° puesto y partido de consolación para los terceros, por el 5° y 6° lugar.

Si hay **siete** equipos, se hacen dos grupos jugándose semifinales (dos primeros) como con seis equipos. Jugará el 4° del A contra el tercero del B. El perdedor será 7°. Ganador contra 3° del A, para los puestos 5° y 6°.

Si hay **ocho** equipos, se harán 2 grupos de 4. Liga a una vuelta. Semifinales cruzadas. Final y 3° y 4°. Los cuartos de cada grupo juegan 7° y 8°, y los terceros de cada grupo juegan 5° y 6°.

Si hay **nueve** equipos, se harán tres grupos y jugarán las semifinales los tres primeros y el mejor segundo. Se celebrará un triangular para buscar el mejor 2°.



Semifinal y final. Los otros dos segundos, se enfrentarán para los puestos 5° y 6°. Los terceros harán un triangular para conseguir los puestos 7°, 8° y 9°.

Si hay **diez** equipos, se hará un grupo de cuatro y dos de tres. Liga en cada grupo. Para los puestos 1° al 6°, como en el caso de nueve equipos. Para los puestos 7° al 10°: 4° de A – 3° de B, 3 de A – 3° de C. Ganadores entre sí y perdedores entre sí, para decidir 7° y 8° y perdedores entre sí, para decidir 9° y 10°.

Si hay **once** equipos, se harán dos grupos de cuatro y uno de tres. Liga en cada grupo. Para los puestos del 1° al 6°, como en el caso de nueve equipos. Puestos 7° al 9°: triangular de terceros. Puestos 10° y 11°: 4° de A – 4° de B.

Si hay **doce** equipos, se harán tres grupos de cuatro. Liga en cada grupo. Puestos 1° al 4°: jugarán las semifinales los tres primeros de cada grupo y el mejor Segundo. Se celebrará un triangular de segundos para buscar el mejor 2°. Final y 3° y 4°. Puestos 5° y 6°, lo disputarán los otros dos segundos del triangular. Triangular de terceros, para los puestos 7°,8° y 9°. Triangular de cuartos para los puestos del 10° al 12°.

Si hay **trece** equipos, se harán tres grupos de tres y uno de cuatro. Liga en cada grupo. Puestos 1° a 4° Campeones de grupo juegan las semifinales: A – C y B – D. Final y 3° y 4°. Puestos 5° al 8°: juegan los segundos con el sistema de los primeros. Puestos 9° al 12°: Ídem para terceros. El 4° del grupo A se clasificará 13°.

Si son **catorce** equipos, se harán cuatro grupos (dos de cuatro y dos de tres). Liga en cada grupo. Campeones de grupo juegan las semifinales: A – C y B – D. Final y 3° y 4°. Puestos 5° al 8°: juegan los segundos con el sistema de los primeros. Puestos 9° al 12°: Ídem para terceros. Puestos 13° y 14°: 4° de A contra 4° de B

Si son **quince** equipos, se harán cuatro grupos (tres de cuatro y uno de tres). Campeones de grupo juegan las semifinales A – C y B – D. Final y 3° y 4°. Puestos 5° al 8°: juegan los segundos con el sistema de los primeros. Puestos 9° al 12°: Ídem para terceros. Puestos 13°, 14° y 15°: Torneo de los cuartos.

Si son **dieciséis** equipos, se harán cuatro grupos. Campeones de grupo juegan las semifinales: A – C y B – D. Final y 3° y 4°. Puestos 5° al 8°: juegan los segundos con el sistema de los primeros. Puestos 9° al 12°: Ídem para terceros. Puestos 13° al 16°: Idem para cuartos.



3 Equip	Grp		Liga								Total Part						
	1		6								6						
4 Equip	Grp		Liga	3° y 4°		1° y 2°					Total Part						
	1		6	1	1				8								
5 Equip	Grp		Liga								Total Part						
	1		10								10						
6 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F						Total Part						
	2	3	3	3	3	5° y 6° 3° A-3° B	Semi 1° A-2° B	Semi 2° A-1° B	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi	11						
7 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F						Total Part						
	2	4	6	3	3	7° 4° A-3° B	5°-6° 7°-3° A	Semi 1° A-2° B	Semi 2° A-1° B	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi	15					
8 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F						Total Part						
	2	4	6	3	6	7° y 8° 4° A-4° B	5° y 6° 3° A-3° B	Semi 1° A-2° B	Semi 2° A-1° B	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi	18					
9 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F					Total Part					
	3	3	3	3	3	3	3	7°, 8° y 9° Triang 3°s	Mejor 2° Triang 2°s	5° y 6° Perdedores Triang 2°s	Semi 1° A-1° B	Semi 1° C-Mej. 2°	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi	16		
10 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F					Total Part					
	3	4	6	3	3	3	3	3° A-3° B 4° A-3° C	9°-10° Perd 7°-8° Gan	Mejor 2° Triang 2°s	5° y 6° Perdedores Triang 2°s	Semi 1° A-1° B	Semi 1° C-Mej. 2°	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi	22	
11 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F					Total Part					
	3	4	6	4	6	3	3	10° y 11° 4° A-4° B	7°, 8° y 9° Triang 3°s	Mejor 2° Triang 2°s	5° y 6° Perdedores Triang 2°s	Semi 1° A-1° B	Semi 1° C-Mej. 2°	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi	23	
12 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F					Total Part					
	3	4	6	4	6	4	6	10°, 11° y 12° Triang 4°s	7°, 8° y 9° Triang 3°s	Mejor 2° Triang 2°s	5° y 6° Perdedores Triang 2°s	Semi 1° A-1° B	Semi 1° C-Mej. 2°	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi	26	
13 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F	Grupo D	Part 1ª F					Total Part			
	4	4	6	3	3	3	3	3	3	13° 4° A	9°-12° 3° A-3° C 3° B-3° D	9°-10° Gan 11°-12° Perd	5°-8° 2° A-2° C 2° B-2° D	5°-6° Gan 7°-8° Perd	Semis 1° A-1° C 1° B-1° D	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi
14 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F	Grupo D	Part 1ª F					Total Part			
	4	4	6	4	6	3	3	3	3	13° y 14° 4° A-4° B	9°-12° 3° A-3° C 3° B-3° D	9°-10° Gan 11°-12° Perd	5°-8° 2° A-2° C 2° B-2° D	5°-6° Gan 7°-8° Perd	Semis 1° A-1° C 1° B-1° D	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi
15 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F	Grupo D	Part 1ª F					Total Part			
	4	4	6	4	6	4	6	3	3	13°, 14°, 15° Triang 4°s	9°-12° 3° A-3° C 3° B-3° D	9°-10° Gan 11°-12° Perd	5°-8° 2° A-2° C 2° B-2° D	5°-6° Gan 7°-8° Perd	Semis 1° A-1° C 1° B-1° D	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi
16 Equip	Grupos	Grupo A	Part 1ª F	Grupo B	Part 1ª F	Grupo C	Part 1ª F	Grupo D	Part 1ª F					Total Part			
	4	4	6	4	6	4	6	4	6	4° A-4° B 4° C-4° D	9°-12° 3° A-3° C 3° B-3° D	9°-10° Gan 11°-12° Perd	5°-8° 2° A-2° C 2° B-2° D	5°-6° Gan 7°-8° Perd	Semis 1° A-1° C 1° B-1° D	3°-4° Perd Semi	1°-2° Gan Semi



10. Los reglamentos de cada deporte serán los de las Federaciones correspondientes. Se pueden establecer modificaciones en la duración de los encuentros y en otros aspectos secundarios que la buena marcha de la competición aconseje.
11. *“Con el fin de favorecer la participación de todos los inscritos, en las categorías infantil y alevín será **obligatorio el sistema de competición que se utiliza en Minibasket.** (Cuatro períodos, 1 período obligatorio de juego y uno de descanso para cada jugador).*
12. En el sistema de liga se repartirán los puntos de la siguiente forma:
- Partido ganado: 3 puntos
 - Partido empatado: .. 2 puntos
 - Partido perdido: 1 punto

Si un equipo no se presenta: 0 puntos. El otro equipo ganará el partido. Se le restará un punto, de los que tuviera acumulados en su clasificación, al equipo no presentado, a menos que el Comité de Competición juzgue lo contrario.

En los partidos en los que se produzca empate durante la fase de grupos, o en triangulares, se lanzará una tanda de 3 penaltis, o más hasta romper el empate, que servirán para desempatar en el caso de producirse un empate en la clasificación final de grupo, o para decidir un vencedor de partido en el caso de los triangulares. En caso de empate en un partido durante las eliminatorias, se atenderá a lo que disponga la normativa específica de cada deporte.

Jugadores

13. Un jugador podrá participar, como máximo, en un deporte de equipo además de dos pruebas y un relevo en atletismo, y un relevo y dos pruebas de natación.
14. Un jugador sólo puede inscribirse en la categoría que le corresponde por su edad o en la inmediata superior, perdiendo en ese momento la categoría inferior. El falseamiento de datos se considerará alineación indebida, lo que supondrá la pérdida del encuentro y la eliminación del equipo de la competición.



15. Si un equipo de un colegio tiene algún jugador que no pertenece al colegio pero que juega la liga escolar o federada con él, puede solicitar al Presidente del Comité Nacional de las Olimpiadas la autorización para participar con esos jugadores quedando al criterio del presidente dicha autorización. En ningún caso se admitirá la participación de estos jugadores superior al 25% del máximo de jugadores autorizados para ese deporte en la Olimpiada (2 en voleibol y hockey, 3 en baloncesto, balonmano, fútbol sala y fútbol 7).

16. Si un equipo de los que tienen que seguir las normas de mini (todo jugador debe jugar un periodo completo en los tres primeros y descansar otro), no puede cumplirlo por no disponer de jugadores suficientes, deberá seguir favoreciendo la participación de todos ellos, aunque podrá hacer el descanso también en el cuarto periodo. Dicha circunstancia deberá ser avisada de antemano. Siendo así, se dará validez al resultado obtenido por un equipo que juegue en estas circunstancias.

17. En el banquillo sólo podrán permanecer los jugadores inscritos en el acta (más lesionados, si los hay), los entrenadores y el delegado. Todo deportista debe ir acreditado con las fichas que se entregarán por si cualquier persona del comité organizador lo requiere (Guardias de seguridad, comedor, etc...).

Vestimenta

18. Cada equipo comparecerá correctamente uniformado con la ropa deportiva descrita en la inscripción. Es obligatorio que todos los jugadores lleven idéntico color; de otro modo no podrán participar. (Salvo que se avise previamente y se cuente con el visto bueno de la organización). Las camisetas deben llevar la numeración bien visible, al menos en la parte posterior. En caso de coincidencia de color de la camiseta, deberá cambiar de color el equipo que figure como visitante en el calendario, es decir en segundo lugar.



Entrenadores y delegados

- 19.** Son los responsables del equipo durante toda la Olimpiada y deberán ponerse a disposición del árbitro y de la organización cuando sea necesario. Su papel en la Olimpiada es básico para el buen desarrollo de la competición y, por lo tanto, su comportamiento ha de ser ejemplar. Para poder estar en el banquillo es necesario tener ficha de delegado o de entrenador.

Empates

- 20.** En caso de empate entre dos equipos en la clasificación final del grupo, se tendrá en cuenta el vencedor del partido entre ambos, y si en dicho partido hubieran empatado quedará primero el vencedor de los penaltis lanzados en dicho partido (fútbol sala).
- 21.** Si son más de dos empatados se hará la clasificación teniendo en cuenta en primer lugar los resultados habidos entre ellos. En caso de persistir el empate se mirará:
- 1º - Diferencia de puntos o goles (sólo entre ellos).
 - 2º - Menos puntos o goles recibidos (sólo entre ellos).
 - 3º - Más puntos o goles metidos (sólo entre ellos).
 - 4º - Los puntos 1º, 2º, 3º pero generales.

Sanciones

- 22.** En caso de que un jugador sea expulsado de forma directa del partido será sancionado mínimo con un encuentro a falta de lo que dictamine el comité de competición. Si se produce por acumulación de tarjetas amarillas, no acarrearía sanción.



NORMATIVA ESPECÍFICA DE CADA DEPORTE



NORMATIVA DE BALONCESTO



CATEGORÍA ALEVÍN

a. Número de jugadores:

Bc1. Cada equipo constará de un mínimo de ocho jugadores y un máximo de doce. En los tres primeros períodos, todos ellos deberán jugar durante un período y descansar durante otro. Téngase en cuenta el apartado 17 de las presentes normas.

b. Tiempo de juego

Bc2. Habrá cuatro cuartos de diez minutos divididos en dos tiempos. Entre cuarto y cuarto habrá dos minutos de descanso y entre los dos tiempos cinco minutos.

Bc3. El tiempo será "a reloj corrido" parándose en los tiempos muertos, en caso de lesión, si lo indica el árbitro expresamente, en el último minuto de los tres primeros cuartos y en los dos últimos minutos del partido.

Bc4. Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por período, no siendo acumulables y uno en cada prórroga, si la hubiere. Los tiempos muertos serán de 60 segundos de duración.

c. Sustituciones

Bc5. Todo jugador debe jugar durante un periodo completo en los tres primeros. Todo jugador debe descansar durante un periodo completo en los tres primeros. Se entenderá por periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que se finaliza, salvo las siguientes excepciones:

Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.

Un jugador lesionado puede volver al campo si se recupera pero en sustitución del que le sustituyó, contándosele como periodo completo.

Un jugador que no finalice un periodo por que ha sido descalificado, se considera que ya ha jugado el periodo completo.

El incumplimiento de esta norma supone la pérdida del encuentro por 20- 0.



Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido 5 faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo

El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado, no le cuenta como completo.

En los tres primeros periodos no está permitido hacer sustituciones salvo: jugador lesionado, descalificado o que haya cometido 5 faltas.

En el cuarto "periodo" se pueden realizar libremente las sustituciones, salvo lo indicado en el apartado 11 de las presentes normas.

d. Empates

Bc6. Si el tiempo de juego finaliza en empate, tras un minuto de descanso se jugará una prórroga de cinco minutos a reloj corrido, salvo el último minuto. De persistir el empate se sacará el balón del centro del campo con un salto y ganará el equipo que consiga el primer punto. Si el empate se produce en una final, se jugarán tantas prórrogas de cinco minutos como sea necesario hasta que un equipo resulte vencedor.

En caso de empate en la clasificación final del grupo, se tendrá en cuenta lo reglamentado en la norma nº 20.

e. Normas especiales

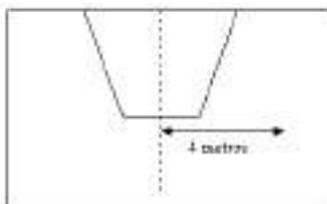
Bc7. El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto.

Bc8. Se aplicará 8 segundos pasar de campo defensivo y 24 de posesión.

Bc9. Quedan prohibidas las defensas en zona, tanto en medio campo o todo el campo y cualquier tipo de zona-press. Sí se permitirá la defensa individual y la presión e individual en todo el campo, así como el 2x1 a todo el campo. La defensa ilegal, se sancionará con dos tiros libres y posesión (se anotará en el acta en lugar destinado al efecto. NO ACUMULA FALTA TÉCNICA). El equipo que infrinja esta norma será advertido y si persiste se procederá a la sanción descrita.



Bc10. Habrá línea de tres puntos y será:



Bc11. Si en la disputa de un partido, un Equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 40 puntos, el marcador se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los puntos. En ese caso, el equipo que va por delante en el marcador, sólo podrá ejercer la defensa dentro de su campo. Si no se llevase a cabo se sanciona según Bc9.

Bc12. Habrá tiros libres a partir de la cuarta personal de equipo en cada cuarto.

Bc13. El balón de juego será el de Minibasket (B 5).

Bc14. Para los triangulares de clasificación, se jugará un tiempo de 25 minutos a reloj corrido, menos los dos últimos, que serán de tiempo real. Se procurará la participación de todos los jugadores. Las sustituciones serán libres. Se sorteará el primer emparejamiento y a continuación jugarán el equipo perdedor contra el equipo exento.

CATEGORÍA INFANTIL

Bc15. Son aplicables las normas **a), b), c) y d)** indicadas para la categoría alevín, así como la norma Bc8, Bc11 y Bc14

Bc16. En las finales se jugará el tiempo "a reloj parado".

Bc17. El balón de juego será el B 7 para el masculino y el B 6 para el femenino.

Bc18. El resto de las normas aplicables están contenidas en el Reglamento Oficial de la F.E.B.

CATEGORÍA CADETE Y JUVENIL

Bc19. Se regirá por las normas del Reglamento FIBA excepto en lo siguiente:

Bc20. El tiempo de juego será como está indicado en las normas bc2, bc3 y bc4 de este Reglamento.

Bc21. En las finales se jugará el tiempo "a reloj parado".

Bc22. El balón de juego será el B 7 para el masculino y el B 6 para el femenino.

Bc23. Respecto al resultado de un partido será aplicable la norma Bc6.





NORMATIVA DE BALONMANO



CATEGORÍA ALEVÍN

Bm1. Número de jugadores:

Cada equipo constará de un mínimo de siete jugadores y un máximo de catorce. Todos los jugadores deben jugar al menos un período y descansar otro.

Bm2. Tiempo de juego:

Habrán cuatro períodos de diez minutos divididos en dos tiempos. Entre el primero y segundo período y entre el tercero y el cuarto, habrá dos minutos de descanso y entre el segundo y el tercero, cinco minutos.

El tiempo será "a reloj corrido" parándose en los tiempos muertos, en caso de lesión

sería, o si lo indica el árbitro expresamente.

Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por período, no siendo acumulables. La duración del tiempo muerto será de 50 segundos.

Bm3. Sustituciones:

En el terreno de juego podrán estar simultáneamente seis jugadores de campo y un portero.

Todos los jugadores inscritos en acta deberán jugar en el equipo inicial al menos **dos períodos**. Éstos deberán jugar como mínimo los cinco primeros minutos de ese período.

Se permite el cambio de jugadores una vez transcurridos los cinco primeros minutos de cada período, siendo indicados los mismos por el colegiado con el brazo extendido hacia arriba y la mano abierta con los cinco dedos extendidos igualmente hacia arriba. No obstante los árbitros podrán autorizar la realización del cambio, durante los primeros cinco minutos, en caso de fuerza mayor y en circunstancias extraordinarias que así lo justifiquen, debiendo reflejarlo en el acta del partido.

En cualquier caso, cuando se permita cambio de jugadores, estos solo podrán realizarlo cuando el equipo tenga posesión del balón (jugando en ataque).



Bm4. Puntuaciones, empates y clasificación:

En el sistema de liga se repartirán los puntos de la siguiente forma: (n.12).

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: .. 2 puntos
- Partido perdido: 1 punto

Si un equipo no se presenta: 0 puntos. El otro equipo ganará el partido. Se le restará un punto, de los que tuviera acumulados en su clasificación, al equipo no presentado, a menos que el Comité de Competición juzgue lo contrario.

En los partidos en los que se produzca empate durante la fase de grupos, o en triangulares, se lanzará una tanda de 3 penaltis, o más hasta romper el empate, que servirán para desempatar en el caso de producirse un empate en la clasificación final de grupo, o para decidir un vencedor de partido en el caso de los triangulares. En caso de empate en un partido durante las eliminatorias, se atenderá a lo que disponga la normativa específica de cada deporte).

En caso de empate, entre dos equipos, en la clasificación final del grupo, se tendrá en cuenta el vencedor del partido entre ambos, y si en dicho partido hubieran empatado quedará primero el vencedor de los penaltis lanzados en dicho partido. Si son más de dos empatados se hará la clasificación teniendo en cuenta en primer lugar los resultados habidos entre ellos. En caso de persistir el empate se mirará: (n.20).

- 1º - Diferencia de puntos o goles (sólo entre ellos)
- 2º - Menos puntos o goles recibidos (sólo entre ellos)
- 3º - Más puntos o goles metidos (sólo entre ellos)
- 4º - Los puntos 1º, 2º, 3º pero generales.

En las eliminatorias, si se termina el partido en empate habrá una prórroga de 5 minutos.

Si persiste el empate se harán 5 lanzamientos alternados por equipo, desde el punto de penalti.

Si aún persiste el empate se seguirá con los lanzamientos alternados por distintos jugadores hasta que se dé el desempate con el mismo número de lanzamientos.

Si el empate se produce en una final, se jugarán tantas prórrogas de cinco minutos como sea necesario hasta que un equipo resulte vencedor.

En caso de empate en la clasificación final del grupo, se tendrá en cuenta lo reglamentado en la norma nº 20.



Bm5. Normas especiales

Las defensas serán obligatoriamente ABIERTAS.

Quedando prohibido las defensas cerradas en el área de 6 m y expresamente los sistemas defensivos (6-0, 5-1 y 4-2).

No se permitirá la defensa mixta individual sobre uno o dos jugadores nominativos Todos los jugadores del equipo defensor se situaran en su medio campo después de la consecución del gol, el jugador que no estuviera en su mitad del terreno en el momento del saque de centro, no podrá participar en el juego de su equipo hasta que no sobrepase la línea de centro. (Tanto como defensor, como en ataque cuando su equipo recupere el balón)

Cuando un jugador sea sancionado con una exclusión de 2', otro jugador puede entrar en su lugar, cuando su equipo obtenga, la segunda posesión del balón, tras la exclusión.

Bm6. El balón de juego será el de 50-52 cm.

Bm7. Para los triangulares de clasificación, se jugará un tiempo de 25 minutos a reloj corrido. Se procurará la participación de todos los jugadores. Las sustituciones serán libres. **Se sorteará el primer emparejamiento** y a continuación jugarán el equipo perdedor contra el equipo exento.

CATEGORÍA INFANTIL

Bm8. Número de jugadores:

Cada equipo constará de un mínimo de siete jugadores y un máximo de catorce.

Bm9. Tiempo de juego:

Habrà dos periodos de 25 minutos cada uno con un descanso de 10 minutos entre ambos periodos.

El tiempo será "a reloj corrido" parándose en los tiempos muertos, en caso de lesión seria, si lo indica el árbitro expresamente.

Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por período, no siendo acumulables. La duración del tiempo muerto será de 50 segundos.



Bm10. Sustituciones:

Durante el partido, los reservas solamente podrán entrar en el terreno de juego cuando su equipo esté en posesión del balón, sin avisar al Anotador-Cronometrador, y siempre que los jugadores a los que sustituyan hayan abandonado el terreno de juego.

ACLARACIÓN:

DEBE ENTENDERSE QUE UN EQUIPO ESTA EN POSESIÓN DEL BALÓN:

A. Cuando cualquier jugador del equipo tiene el balón.

B. Cuando se va a realizar un saque o lanzamiento a favor.

Durante los Time-out, solicitados por los responsables de los equipos, pueden realizarse cambios por parte de los dos equipos.

Cuando se ha conseguido gol debe entenderse que el equipo que ha marcado ya no se encuentra en posesión del balón.

La sanción en estos casos, será de exclusión de dos minutos para el infractor.

En los casos de fuerza mayor, lesión, etc., y previa parada del tiempo de juego (time-out), por parte de los árbitros, y con su autorización, el equipo que no está en posesión del balón, podrá realizar cambios.

Cuando un equipo sancionado con un lanzamiento de 7 mts. En contra, desea cambiar al portero /a, este cambio debe ser autorizado.

Los árbitros valorarán, según las circunstancias puntuales, si realizan un time-out para que se produzca el cambio, pero éste, independientemente de la detención o no del tiempo de juego, SIEMPRE SERÁ AUTORIZADO.

Al igual que un jugador puede lanzar todos los 7 mts. de un equipo, un sólo portero puede intentar detener todos los lanzamientos.

Bm11. No existe la obligación de realizar defensa de tipo individual.

PROHIBICIÓN DE DEFENSAS MIXTAS EN DEPORTE BASE

En las categorías de base, hasta Infantil incluida, no se permitirán las defensas combinadas (Zonal + Individual a uno o varios jugadores), conocidas tradicionalmente como defensas mixtas (5:1 mixta, 4:2 Mixta, etc...)

Si los árbitros detectaran este tipo de defensa deberán actuar de la siguiente forma:



Primera vez: Detención del tiempo de juego y **AVISO** al entrenador o responsable del equipo defensor de que están realizando una defensa no permitida. El juego se reanuda con la ejecución de un golpe franco desde el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la detención del juego y del tiempo de juego.

Segunda y sucesivas veces: lanzamiento de 7 metros y posesión de balón.

Bm12 El tamaño del balón será el de 50-52 cm.

El resto de las normas aplicables están contenidas en el Reglamento Oficial de la F.E.B.M.

CATEGORÍA CADETE Y JUVENIL

Bm13. El balón de juego será el de 54-56 cm para categoría cadete. Y de 58-60 cms. para categoría juvenil.

Bm14. El tiempo de **duración del partido** será de 30 min. cada parte, parándose el tiempo únicamente en ocasiones especiales, tales como lesión, cambio de balón.

Bm15 .Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto por período, no siendo acumulables. La duración del tiempo muerto será de 50 segundos.

El resto de las normas aplicables están contenidas en el Reglamento Oficial de la F.E.B.M.





NORMATIVA DE VOLEIBOL



VI.1. Número de Jugadores: El mínimo de jugadoras por equipo será de 6 en alevines y 8 infantiles. Siendo el máximo de 12 en acta. En la categoría alevín se juega con 4 jugadoras en el campo.

VI.2.Sustituciones: El número de sustituciones durante un partido es de 6 por set, ahora bien, será imprescindible el concurso de todos los jugadores integrantes del equipo durante el transcurso del partido.

VI. 3. La altura de la red en esta categoría es de 2,00 m. para alevín y 2.10 para infantil.

VI.4. Una **jugadora alevín** realizará como máximo 3 saques seguidos.

CATEGORÍA CADETE Y JUVENIL

VI.5. Número de Jugadores: El mínimo de jugadoras por equipo será de 8 y el máximo de 12.

VI.6. Sustituciones: Todas las jugadoras inscritas en acta deben jugar a lo largo del partido.

VI.7.La altura de la red: la altura de la red de 2,18 para cadetes y 2,24 m. para juveniles.

NORMAS COMUNES

VI.8. Duración de los partidos: Todos los partidos se disputarán a 3 sets. Los dos primeros a 25 puntos y el tercero a 15 puntos, con diferencia de 2 puntos en caso de llegar con empate a 24,se jugará hasta 26 puntos . En el caso del tercer set si se llega a empate a 14 puntos, se jugaría hasta 16 puntos. Todos los sets se juegan bajo el sistema acción punto.

En caso de disputarse algún triangular, se jugará un set de 25 puntos con diferencia de dos, entre los equipos implicados.

VI.9. Puntualidad: Si transcurridos 5 minutos de la hora de inicio de un partido, uno de los equipos participantes no se encontrase en disposición de disputar el mismo, perderá el encuentro por el resultado de 2-0 en caso de que la competición sea alevín y 3-0 en caso de que la competición sea infantil, cadete o juvenil.



VI.10. Puntuación: El equipo ganador sumará 3 puntos. El perdedor sumará 1 punto.

VI.11. Empate a puntos en la clasificación: se dilucidará el empate por orden a los siguientes criterios:

- a) Resultado de los partidos disputados entre dichos equipos.
- b) Mayor diferencia de sets a favor y sets en contra.
- c) Mayor diferencia de tantos a favor y tantos en contra.
- d) Mayor número de tantos a favor.
- e) Menor número de amonestaciones.

VI. 12. Reglamento: En los casos no especificados se regirá por el correspondiente reglamento de la Federación.

VI.13. Tipo de Balón: Oficial en peso y tamaño.

Para la categoría Alevín: 62 cm.

Para Infantil, Cadete y Juvenil 65 a 67 cm.





NORMATIVA DE FÚTBOL 7



F7-1. NÚMERO DE JUGADORES.

Cada equipo podrá inscribir hasta 12 jugadores en el acta del partido, con un mínimo de 8.

F7-2. TIEMPO DE JUEGO.

Para todas las categorías el partido durará **50 minutos**, repartido en dos periodos de 25 minutos cada uno, dejando 5 minutos de descanso entre periodos.

F7-3. SUSTITUCIONES.

El número de sustituciones durante el partido es ilimitado siendo imprescindible la participación de todos los jugadores inscritos en el acta, a lo largo de cada medio tiempo, a excepción del portero.

F7-4. PUNTUACIONES, EMPATES Y CLASIFICACIÓN.

(n.12. En el sistema de liga se repartirán los puntos de la siguiente forma:

Partido ganado: 3 puntos

Partido empatado: .. 2 puntos

Partido perdido: ... 1 punto

Si un equipo no se presenta: 0 puntos. El otro equipo ganará el partido. Se le restará un punto, de los que tuviera acumulados en su clasificación, al equipo no presentado, a menos que el Comité de Competición juzgue lo contrario.

En los partidos en los que se produzca empate durante la fase de grupos, o en triangulares, se lanzará una tanda de 3 penaltis, o más hasta romper el empate, que servirán para desempatar en el caso de producirse un empate en la clasificación final de grupo, o para decidir un vencedor de partido en el caso de los triangulares.



(n.20. En caso de empate, entre dos equipos, en la clasificación final del grupo, se tendrá en cuenta el vencedor del partido entre ambos, y si en dicho partido hubieran empatado quedará primero el vencedor de los penaltis lanzados en dicho partido. Si son más de dos empatados se hará la clasificación teniendo en cuenta en primer lugar los resultados habidos entre ellos. En caso de persistir el empate se mirará:

- 1° - Diferencia de puntos o goles (sólo entre ellos)
- 2° - Menos puntos o goles recibidos (sólo entre ellos)
- 3° - Más puntos o goles metidos (sólo entre ellos)
- 4° - Los puntos 1°, 2° ,3° pero generales.)

En las eliminatorias, si se termina el partido en empate habrá una prórroga de 5 minutos. Si persiste el empate se lanzarán 5 lanzamientos alternados por equipo. Si aún persiste el empate se seguirá con los lanzamientos alternados por distintos jugadores hasta que se dé el desempate con el mismo número de lanzamientos.

F7-5: TAMAÑO DE LOS BALONES.

Para alevín talla 4.

Para las demás categorías serán de la talla 5

F7-6: EXPULSIONES:

Ampliación nº 21 específica para fútbol, con 5 jugadores no se podrá continuar el partido dando por perdido al equipo infractor por 3- 0.





NORMATIVA DE FÚTBOL SALA



La normativa se regirá, salvo aclaración, por la de la LNFS.

Fs1. Número de jugadores.

Cada equipo podrá inscribir hasta 12 jugadores en el acta del partido.

Fs2. Tiempo de juego.

El partido durará 50 minutos, repartidos en dos períodos de 25 minutos cada uno, dejando 5 minutos entre cada parte (Cadetes y juveniles). El partido se jugará a reloj corrido, pudiendo parar el tiempo el árbitro por alguna circunstancia especial. Cada equipo dispondrá de 1 tiempo muerto por parte de 60 segundos, durante los cuales se parará el reloj. En el partido deberán jugar todos los componentes del equipo.

Fs3. Sustituciones.

El número de sustituciones durante el partido es ilimitado siendo imprescindible la participación de todos los jugadores inscritos en el acta, a lo largo del partido.

Fs4. Puntuaciones, empates y clasificación.

Según artículo general 12: en el sistema de liga se repartirán los puntos de la siguiente forma:

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: .. 2 puntos
- Partido perdido: 1 punto

Si un equipo no se presenta: 0 puntos. El otro equipo ganará el partido. Se le restará un punto, de los que tuviera acumulados en su clasificación, al equipo no presentado, a menos que el Comité de Competición juzgue lo contrario.

En los partidos en los que se produzca empate durante la fase de grupos, o en triangulares, se lanzará una tanda de 3 penaltis, o más hasta romper el empate, que servirán para desempatar en el caso de producirse un empate en la clasificación final de grupo, o para decidir un vencedor de partido en el caso de los triangulares.

Según artículo general 20: en caso de empate, entre dos equipos, en la clasificación final del grupo, se tendrá en cuenta el vencedor del partido entre ambos, y si en dicho partido hubieran empatado quedará primero el vencedor de los penaltis lanzados en dicho partido (fútbol sala). Si son más de dos empatados se hará la clasificación teniendo en cuenta en primer lugar los resultados habidos entre ellos. En caso de persistir el empate se mirará:

- 1° - Diferencia de puntos o goles (sólo entre ellos)
- 2° - Menos puntos o goles recibidos (sólo entre ellos)
- 3° - Más puntos o goles metidos (sólo entre ellos)
- 4° - Los puntos 1°, 2°, 3° pero generales.
- 5° - Menor número de tarjetas rojas (primero) y amarillas (segundo)

Si un partido termina en empate, se harán tandas de lanzamientos como se describe a continuación, aunque este resultado sólo valdrá para el caso de empate en la clasificación final. En las eliminatorias, si se termina el partido en empate habrá una prórroga de 5 minutos. Si persiste el empate se harán 5 lanzamientos alternados por equipo, desde el punto de penalti. Si aún persiste el empate se seguirá con los lanzamientos alternados por distintos jugadores hasta que se dé el desempate con el mismo número de lanzamientos.

Fs5. Todos los saques de banda y esquina se efectuaran con los pies, según reglamento federativo.

Fs6. Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 10 goles, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los goles.





NORMATIVA DE ATLETISMO



PARTICIPACIÓN

Cada colegio podrá presentar dos atletas por prueba. Cada alumno/a podrá intervenir en dos pruebas y un relevo como máximo.

En caso de que un alumno/a este disputando una prueba y sea solicitado su participación para competir en otra, se le guardará turno en el concurso para disputar la prueba correspondiente, avisando de ello al juez de la prueba.

El alumno/a que participa en una categoría superior pierde, a todos los efectos, la categoría que le corresponde por su edad.

Las series se realizarán por sorteo, pero evitando, que coincidan en una serie los participantes del mismo colegio.

El colegio organizador, debe admitir y facilitar en la medida de lo posible, que los alumnos participantes en otros deportes, intervengan, además, en pruebas de atletismo; pero esta duplicidad no podrá ser causa de interrupción en el normal desarrollo de la competición atlética.

DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN.

Se darán para cada prueba, dorsales con el nombre del colegio y la prueba para facilitar y agilizar el inicio de las mismas. Ejemplo: Amorós 1 y Amorós 2.

En todas las pruebas será obligatoria la identificación de los atletas en la "Cámara de llamadas".

Todos los participantes deberán presentarse en la "Cámara de llamadas", a ser posible portando la camiseta de su Colegio y su acreditación.

Los Jueces encargados de "Cámaras de Llamadas" comprobarán la identidad de los atletas que se presentan a cada prueba mediante la acreditación.

RECLAMACIONES

El delegado o entrenador podrá reclamar por escrito al responsable de la organización de cada prueba sobre aquello que considere como irregularidades cometidas en el desarrollo de la prueba. La reclamación debe presentarse en el plazo de 15 minutos tras la celebración de la prueba.

La resolución del responsable de organización de cada prueba se considerará inapelable y por tanto es la única instancia.

PRUEBAS POR CATEGORÍAS

Alevín Masculino	Alevín Femenino
60 metros Longitud Peso (2Kg) Altura (0,85m) Relevó (4X60m) Prueba de fondo (1000m)	60 metros Longitud Peso (2Kg) Altura (0,85m) Relevó (4X60m) Prueba de fondo (1000m)
Infantil Masculino	Infantil Femenino
80 metros Longitud Peso (3 Kg) Altura (0,95m) Relevó (4x80m) Prueba de fondo (1000 m)	80 metros Longitud Peso (2 Kg) Altura (0,95m) Relevó (4x80m) Prueba de fondo (1000 m)
Cadete Masculino	Cadete Femenino
100 metros Longitud Peso (4 Kg) Altura (1,00 m) Relevó (4x100 m) Prueba de fondo (1500 m)	100 metros Longitud Peso (3 Kg) Altura (1,00 m) Relevó (4x100 m) Prueba de fondo (1500 m)

Juvenil Masculino	Juvenil Femenino
100 metros Longitud Peso (4 Kg) Altura (1,15 m) Relevo (4x100 m) Prueba de fondo (1500 m)	100 metros Longitud Peso (4 Kg) Altura (1,15 m) Relevo (4x100 m) Prueba de fondo (1500 m)

CARRERA DE VELOCIDAD

Las pruebas a disputar van desde los 60 metros lisos hasta los 100 metros dependiendo de la categoría. La carrera de debe realizar por la calle asignada no traspasándola en ningún momento. Está acción se sancionaría con la descalificación.

El sistema de competición será por eliminatorias y/o finales. En caso de eliminatorias se clasificarán para la final los mejores puestos de cada serie hasta completar las calles de la final.

La salida para las carreras de velocidad se efectúan en tres tiempos: "A sus puestos" – "listos " – (voz de "YA", "silbato" o "Pistola"). Todas las partes que toquen el suelo tienen que estar detrás de la línea. Si algún corredor saliera antes de la orden de salida del juez, será avisado y, si reincidiera, será descalificado (segunda salida nula del mismo corredor, será eliminado). En caso de concurrir en esta actitud tres o más participantes a la misma vez, no se considerará apercibido ninguno.

CARRERA DE FONDO

Las pruebas a disputar van desde los 1000m.l a los 1500m.l Esta prueba se realizara como final directa entre todos los inscritos.

La salida para las carreras de fondo se efectúan en dos tiempos: "A sus puestos" – (voz de "YA", "silbato" o "Pistola").

En el transcurso de la prueba, cualquier corredor que empuje, se cruce o impida el avance de otro, puede ser descalificado.



CARRERAS DE RELEVOS

En esta prueba el sistema de competición será por eliminatorias y/o final directa y en la misma distancia que para la prueba individual. En caso de eliminatorias se clasificarán para la final los mejores puestos de cada serie hasta completar las calles de la final.

Cada atleta debe correr sólo por la calle que le corresponda dentro de la pista.

Al realizar la salida no importa que parte del "testigo" se halle fuera de la línea de salida, siempre y cuando no toque la línea o el suelo.

La entrega del testigo debe efectuarse dentro del espacio señalado, que le indicará el juez de la prueba. No se permite empujar ni ayudar. El "testigo" tiene que ser entregado en mano y, si cae al suelo, el corredor podrá recogerlo si ha caído dentro de su propia calle. En caso de que caiga en otra calle el equipo quedará descalificado.

La salida la realizará el juez de la misma forma que las carreras de velocidad.

SALTO DE LONGITUD

Los participantes tendrán únicamente tres saltos en la competición (sin mejora). La mejor marca de esos tres saltos será la que compute para definir la clasificación general. En caso de dos atletas empatados se tendrá en cuenta el segundo mejor salto para realizar la clasificación.

Los motivos por los que un salto puede ser nulo son:

- Rebasar la tabla de batida
- Tras el salto, hacer la salida hacia atrás.
- Salto con un solo pie.

SALTO DE ALTURA

Los atletas tendrán tres intentos en cada medida y al inicio de la competición se partirá de una altura mínima según categoría.

El listón irá subiéndose progresivamente de diez en diez centímetros, hasta una altura considerable a partir de la cual se irá subiendo de tres en tres centímetros.

El atleta puede iniciar los saltos a cualquier altura, siempre y cuando rebase el mínimo especificado.



En salto de altura, los atletas despegarán con un solo pie. Se considerará nulo la batida con dos pies. También será nulo el lanzarse de cabeza hacia el listón porque pone en peligro la integridad física del participante.

Se considerará, intento nulo, si después del salto el listón no se queda sobre los soportes.

LANZAMIENTO DE PESO

Los participantes tendrán solo tres lanzamientos. El mejor lanzamiento de cada atleta computará para realizar la clasificación final. En caso de empate entre dos atletas se tendrá en cuenta la segunda mejor marca de cada uno para desempatar.

El peso será lanzado desde el hombro con una sola mano. En el momento en que el atleta se sitúa en el círculo para comenzar el lanzamiento, el peso debe estar en contacto con la mandíbula y la mano no puede descender de esta posición, ni llevarse detrás del plano de los hombros, durante la acción del lanzamiento. La acción del brazo se realiza manteniendo siempre el codo alto para "empujar" el peso por encima del hombro y pegado a mentón.

Para que el lanzamiento sea válido, el peso debe caer dentro del sector acotado. Y el lanzador no saldrá del círculo hasta que el peso haya tocado el suelo y lo hará por la parte trasera del círculo.

CLASIFICACIÓN POR EQUIPOS

La clasificación de los equipos por categoría y sexo se establecerán según el siguiente criterio:

Según los puestos de los finalistas de cada prueba se darán 3 puntos al primer clasificado, 2 puntos al segundo clasificado y 1 punto al tercer clasificado.

El equipo campeón será el que obtenga más puntos en la suma de todas las pruebas por categoría y sexo.

En caso de empate, se resolverá a favor del equipo que tenga más primeros puestos, después más segundos y así hasta desempatar.



Los atletas clasificados en los tres primeros lugares por prueba por categoría y sexo recibirán las medallas correspondientes. Los tres primeros equipos clasificados por categoría y sexo obtendrán los trofeos correspondientes.

Horario de pruebas día 28:

12:00	Vel. Sem C.M.	Vel. Sem C.F.	Long. C.M.	Long. C. F.	Long. J. M.	Long. J. F.	Peso C.M.	Peso C.F.	Peso J.M.	Peso J. F.
12:05	Vel. Sem J.M.	Vel. Sem J.F.								
12:10	Fondo C.M.	Altura C.M	Altura C.F.							
12:20	Fondo C.F.									
12:30	Fondo J.M.									
12:40	Fondo J.F.	Altura J.M	Altura J.F.							
12:50	Vel. Final C.M.									
12:55	Vel. Final C.F.									
13:00	Vel. Final J.M.									
13:05	Vel. Final J.F.									
13:15	Relevos C.M.									
13:20	Relevos C.F.									
13:25	Relevos J.M.									
13:30	Relevos J.F.									



Horario de pruebas día 29:

12:00	Vel. Sem A.M.	Vel. Sem A.F.	Long. A.M.	Long. A. F.	Long. I. M.	Long. I. F.	Peso A.M.	Peso A.F.	Peso I.M.	Peso I. F.
12:05	Vel. Sem I.M.	Vel. Sem I.F.								
12:10	Fondo A.M.	Altura A.M	Altura A.F.							
12:20	Fondo A.F.									
12:30	Fondo I.M.									
12:40	Fondo I.F.	Altura I.M	Altura I.F.							
12:50	Vel. Final A.M.									
12:55	Vel. Final A.F.									
13:00	Vel. Final I.M.									
13:05	Vel. Final I.F.									
13:15	Relevos A.M.									
13:20	Relevos A.F.									
13:25	Relevos I.M.									
13:30	Relevos I.F.									





NORMATIVA DE AJEDREZ



Aj.1. Participantes y categorías:

Se limita la participación a 20 alumnos en total por colegio.

Dependiendo del número, se podrá agrupar para competir a 2, 3 o 4 categorías o unirlo en una sola. Se avisará con el suficiente tiempo de antelación.

El emparejamiento se hará por sistema manual en caso de disponer de ordenador se hará por sistema informático.

No se admitirán reclamaciones salvo error de datos.

Los jugadores se ordenarán por ELO FIDE/FEDA o en su defecto por orden alfabético.

La incomparecencia injustificada una ronda implicará la descalificación del jugador.

Aj.2. Premios: Independiente de la forma de agrupar a los competidores, se darán 3 premios por categoría: alevín, infantil, cadete y juvenil.

Aj.3. Horarios: Los jugadores tienen que estar en la sala de juego entre las 8.30 y las 8.45 horas.

Presentación:	8.30	horas
Ronda 1:	9.00	horas
Ronda 6:	11.25	horas
Finalización:	12:00	horas

Aj.4. Sistema de competición:

Se competirá según el **Sistema suizo a 6 rondas**.

Todos los participantes jugarán 6 partidas y en cada una se podrá sumar 1 punto (si gana la partida), 1/2 (tablas o empata) y 0 (si pierde). En cada ronda, se emparejará a los jugadores teniendo en cuenta, que los jugadores tengan los mismos puntos o muy parecidos, el color con el que hayas jugado y el ranking inicial.

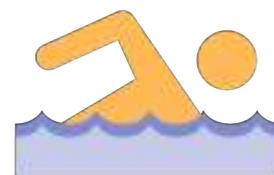
La organización se reserva el derecho de modificar las bases dependiendo del número de participantes hasta el comienzo de la ronda 1 y el derecho de admisión.

Aj.5. Desempates: Se jugará una partida de desempate con reloj a 10 minutos por jugador.

Aj.6. Ritmo de juego: Sin Reloj, el árbitro dará por acabada la partida si se produce en cualquiera de las formas en las que una partida puede acabar o en caso de continuación prolongada dará un veredicto conforme a la posición final.



NORMATIVA DE NATACIÓN



1. DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

FECHA: Las competiciones de natación se celebrarán durante los días 28 y 28 de Diciembre de 2018.

HORARIOS: Ambos días la competición (incluida la entrega de medallas) se llevarán a cabo desde las 8:30 – 11:00.

Cada jornada comenzará con un calentamiento de 15' a las 8:30 de la mañana para poder dar comienzo a las competiciones a las 9 en punto. Para ello se podrá acceder a los vestuarios a las 8:15.

LUGAR: Piscina Cubierta (25m.) del Centro Deportivo Amorós situada en la C/Joaquín Turina, 39.

El acceso a los vestuarios se hará por la recepción del polideportivo. Es importante que todos los nadadores del mismo colegio entren juntos.

GRADERÍO: Debemos delimitar perfectamente, por espacio e higiene, la zona donde los padres podrán ver las competiciones de natación. Se habilitará un lateral con bancos y sillas a modo de gradas, permitiendo el paso a ellas solamente a familiares a través de la puerta de material que tiene acceso desde el exterior. Su aforo es de unas 50 personas aproximadamente.

**Para controlar este aforo se deberá recoger una "tarjeta de acceso" en dicha puerta. Una vez entregadas las 50 tarjetas, se tendrá que esperar a la salida de algún otro familiar para poder tener acceso. Por ello se recomienda permanecer en la zona de gradas tan solo el tiempo necesario para ver la prueba que se desea.*

2. ORDEN DE PRUEBAS

VIERNES, 28 DICIEMBRE CATEGORIAS CADETE/JUNIOR	
8:30-8:45	CALENTAMIENTO
9:00-9:20	50m ESPALDA
9:20-9:40	50m BRAZA
9:40-10:00	50m ESTILO LIBRE
10:00-10:20	50m MARIPOSA
10:20-10:30	MEDALLAS pruebas indiv
10:30-10:45	4 x 50m LIBRES
10:45-11:00	MEDALLAS prueba relev

SÁBADO, 29 DICIEMBRE CATEGORIAS ALEVIN/INFANTIL	
8:30-8:45	CALENTAMIENTO
9:00-9:20	50m ESPALDA
9:20-9:40	50m BRAZA
9:40-10:00	50m ESTILO LIBRE
10:00-10:15	MEDALLAS pruebas indiv
10:15-10:30	4 x 50m LIBRES
10:30-10:45	MEDALLAS pruebas relev

ENTREGA DE MEDALLAS:

- Lugar: dentro de la piscina.
- La ceremonia de medallas de las pruebas individuales se realizará al final la última prueba individual y previa a las pruebas de relevos.
- La ceremonia de medallas de las pruebas de relevos se realizará al finalizar la prueba de relevos.

f. REGLAMENTO

➤ CATEGORÍAS Y PRUEBAS

PRUEBAS Individuales CATEGORIA	<u>50m.</u> <u>Libres</u>	<u>50m.</u> <u>Espalda</u>	<u>50m.</u> <u>Braza</u>	<u>50 m.</u> <u>Mariposa</u>
Alevín Masculino	X	X	X	
Alevín Femenino	X	X	X	
Infantil Masculino	X	X	X	
Infantil Femenino	X	X	X	
Cadete Masculino	X	X	X	X
Cadete Femenino	X	X	X	X
Juvenil Masculino	X	X	X	X
Juvenil Femenino	X	X	X	X

PRUEBA Relevos	4 x 50m. Libres
Relevo Masculino	- Existirán dos categorías en los relevos: una correspondiente a la categoría Alevín + Infantil y la otra Cadete + Junior. De los 4 participantes, dos serán de una categoría y los otros dos de la otra. En el caso de no contar con alguna categoría para poder cubrir íntegramente un relevo se permitirá incluir a un nadador de categoría inferior al ausente. - Relevos Libres: Se podrá nadar a estilo libre.
Relevo Femenino	

➤ REGLAMENTO TÉCNICO

LA CARRERA

1. Un mismo nadador podrá participar como máximo en 2 pruebas individuales y 1 relevo.
2. Para que se dé la salida a una carrera debe haber como mínimo 2 nadadores.
3. El nadador deberá permanecer y terminar en la misma calle en la que empezó.
4. En todas las pruebas, el nadador que efectúe un viraje, deberá tener contacto físico con la pared de la piscina, y no está permitido impulsarse mediante una zancada o paso desde el fondo de la misma.
5. Un nadador no debe ser descalificado por ponerse de pie en el fondo de la piscina
6. No está permitido tirar de la corchera.
7. Si un nadador molesta a otro, nadando por otra calle o le obstaculiza de cualquier otra forma, será descalificado.
8. Ningún nadador está autorizado a utilizar o llevar ningún sistema o bañador que haga mejorar su velocidad, flotabilidad o resistencia durante una competición (Ej.: manoplas, aletas, etc.). Sí podrá llevar gafas protectoras.
9. Cualquier nadador que no esté inscrito en una prueba, y que entre en el agua durante la ejecución de la misma, antes de que todos los nadadores hayan realizado su recorrido, será descalificado en la siguiente prueba para la que esté inscrito en la competición.
10. Cada equipo de relevos deberá estar compuesto por cuatro nadadores.
11. En las pruebas de relevos, el equipo del nadador cuyos pies hayan perdido el contacto con la plataforma de salidas, antes de que su compañero precedente del equipo haya tocado la pared, quedará descalificado.



12. Cualquier equipo de relevos será descalificado si participa un miembro del equipo que no es el designado para hacer el recorrido.

13. Los miembros de un equipo de relevos serán 4 y sus órdenes de salida se deberán indicar antes de la carrera.

14. Existirán dos categorías en los relevos: una correspondiente a la categoría Alevín + Infantil y la otra Cadete + Junior. De los 4 participantes, dos serán de una categoría y los otros dos de la otra. En el caso de no contar con alguna categoría para poder cubrir íntegramente un relevo se permitirá incluir a un nadador de categoría inferior al ausente, nunca superior a este.

15. Cualquier nadador que haya terminado su carrera, o la distancia a cubrir en una carrera de relevos, dejará la piletta inmediatamente, sin molestar a ningún otro participante que no haya terminado todavía su carrera. En caso contrario, el nadador que haya cometido la falta, o su equipo de relevos, será descalificado.

LA SALIDA

1. La salida para las carreras de Estilo Libre, Braza, Mariposa y Relevos Libres, se efectuará por medio de un salto. Cuando el Juez Arbitro dé un silbido largo, los nadadores subirán a la plataforma de salidas y permanecerán allí. A la señal del Juez de Salidas "preparados", se pondrán inmediatamente en una posición de salida con al menos un pie en la parte delantera de la plataforma de salidas. La posición de las manos es irrelevante. Cuando todos los nadadores estén quietos, el Juez de Salidas dará la señal de salida.

2. La salida de Espalda y en las pruebas de Relevos Estilos, se hará desde el agua. Al primer silbido largo del Juez Arbitro, los nadadores deberán entrar inmediatamente en el agua. Al segundo silbido largo del Juez Arbitro los nadadores deberán ponerse enseguida en la posición de salida.

Cuando todos los nadadores hayan tomado la posición de salida, el Juez de Salidas dará la orden "preparados". Cuando todos los nadadores estén quietos, el Juez de Salidas dará la señal de salida.



3. Cualquier nadador que salga antes de que la señal de salida haya sido dada será descalificado. Si la señal de salida suena antes de que se haya efectuado la descalificación, la carrera continuará y el nadador o nadadores serán descalificados al final de la misma. Si la descalificación se efectúa antes de haberse dado la señal de salida, ésta no deberá darse, y los restantes nadadores serán llamados de nuevo, y la salida se dará nuevamente. El Juez Árbitro repite el procedimiento de salida

ESTILO LIBRE

1. Estilo libre significa que el nadador puede nadar a cualquier estilo que no sea espalda, braza o mariposa.

2. En los virajes, y a la llegada, el nadador debe tocar la pared con cualquier parte de su cuerpo.

3. El nadador deberá romper la superficie del agua con alguna parte de su cuerpo a lo largo de la carrera, excepto en los virajes donde el nadador podrá permanecer completamente sumergido en una distancia de no más de 15 metros después de la salida y después de cada viraje. En este punto la cabeza debe haber roto la superficie.

ESTILO ESPALDA

1. Antes de la señal de salida (dentro del agua) los nadadores se colocarán de cara a la salida con las manos colocadas en los agarraderos de salida. Está prohibido colocar los pies en o encima del rebosadero, o encorvar los dedos sobre el mismo.

2. A la señal de salida y después de los virajes, el nadador se impulsará y nadará sobre su espalda durante todo el recorrido, excepto cuando ejecuta un viraje.

3. Cualquier parte del nadador debe romper la superficie del agua durante toda la carrera. Se le permitirá al nadador estar completamente sumergido durante el viraje, en la llegada y durante una distancia de no más de 15 metros después de la salida y de cada viraje. En ese punto la cabeza debe haber roto la superficie.



4. En el viraje el nadador deberá tocar la pared con cualquier parte del cuerpo. Durante el viraje, los hombros pueden girar sobre la vertical hacia el pecho, después de lo cual un movimiento continuo de un brazo, o un movimiento continuo y simultáneo de los dos brazos pueden ser utilizados para iniciar el giro. El nadador debe haber vuelto a una posición sobre la espalda al abandonar la pared.

5. En la llegada, el nadador debe tocar la pared mientras esté de espalda.

ESTILO BRAZA

1. Después de la salida y después de cada viraje, el nadador puede dar una brazada completa atrás hacia las piernas durante el cual el nadador puede estar sumergido. Se permite una única patada de mariposa antes de la primera brazada.

2. Desde el comienzo de la primera brazada, después de la salida y después de cada viraje, el cuerpo se mantendrá sobre el pecho. No está permitido girar sobre la espalda en ningún momento. Desde la salida y durante toda la carrera el ciclo del estilo debe ser una brazada y una patada en ese orden. Todos los movimientos de los brazos serán simultáneos y en el mismo plano horizontal sin movimientos alternativos.

3. Las manos deberán ser impulsadas juntas hacia adelante, desde el pecho, ya sea por encima, por debajo o en la superficie del agua. Los codos deberán estar bajo el agua excepto en la brazada final antes del viraje, durante el viraje y la brazada final de la llegada. Las manos se llevarán hacia atrás, por encima o por debajo de la superficie del agua. Las manos no se llevarán más atrás de la línea de la cadera, excepto durante la primera brazada después de la salida y cada viraje.

4. Durante cada ciclo completo, alguna parte de la cabeza del nadador romperá la superficie del agua. En la salida y en los virajes la cabeza deberá romper la superficie del agua antes de que las manos se vuelvan hacia adentro en la posición más abierta de la segunda brazada. Todos los movimientos de las piernas serán simultáneos y en el mismo plano horizontal, sin movimientos alternativos.



5. Los pies deberán girarse hacia afuera durante la parte propulsiva de la patada. No estarán permitidos movimientos alternativos o patada hacia abajo tipo mariposa excepto durante el viraje. Está permitido romper la superficie del agua con los pies, siempre que no venga seguido de una patada de mariposa hacia abajo.

6. En cada viraje, y al finalizar la carrera, el toque deberá hacerse con ambas manos separadas y simultáneamente, ya sea por encima o por debajo de la superficie del agua. En el último ciclo del estilo anterior al viraje y a la llegada se permite una brazada no seguida de una patada. La cabeza puede sumergirse después de la última brazada anterior al toque, teniendo en cuenta que rompa la superficie del agua en cualquier punto durante el último ciclo anterior al toque.

ESTILO MARIPOSA

1. Desde el comienzo de la primera brazada después de la salida y después de cada viraje el cuerpo deberá mantenerse sobre el pecho. No está permitido girar sobre la espalda en ningún momento.

2. Ambos brazos deberán ser proyectados a la vez hacia adelante, por encima de la superficie el agua, y llevarse hacia atrás simultáneamente durante toda la carrera.

3. Todos los movimientos de las piernas hacia arriba y abajo serán simultáneos. Las piernas ó los pies no necesitan estar al mismo nivel, pero no podrán alternarse uno en relación con el otro. Un movimiento de patada de braza no está permitido.

4. En cada viraje y al finalizar la carrera, el toque deberá hacerse con ambas manos simultáneamente, ya sea por encima o por debajo del nivel del agua.

5. A la salida y en los virajes, el nadador está autorizado a hacer uno o varios movimientos de piernas y una tracción de brazos bajo el agua, lo que le permitirá salir a la superficie. Se le permitirá a un nadador estar completamente sumergido en una distancia no superior a 15 metros después de la salida y después de cada viraje. En este punto la cabeza debe haber roto la superficie

del agua. El nadador debe permanecer sobre la superficie del agua hasta el viraje o la llegada.

CLASIFICACIONES

1. En caso de existir una sola serie por categoría y prueba la clasificación se realizará como FINAL DIRECTA.

2. En caso de haber 2 o más series por categoría y prueba la clasificación se realizará por ORDEN DE TIEMPOS.

3. El orden de llegada es marcado por el Juez Árbitro y contrastado con los cronometradores.

4. En el caso de que dos nadadores lleguen muy ajustados siempre prevalece el orden de llegada marcado por el Juez Árbitro, independientemente del tiempo de los cronometradores.

5. La entrega de medallas será para los 3 primeros clasificados en cada prueba, categoría y sexo.

6. Existe una clasificación por equipos que se realizará en base al recuento total de medallas de cada equipo en cada categoría, otorgando por cada medalla la siguiente puntuación:

Oro = 3 puntos

Plata = 2 puntos

Bronce = 1 punto

**Es decir que existirá un equipo ganador en la categoría Alevín Masculino, un equipo 2º y otro 3º. Esto mismo ocurrirá en el resto de categorías y sexos.*

7. La entrega de estos premios por equipos se realizará en la celebración de la clausura de las Olimpiadas.



9.- Sorteo de grupos

FUTBOL - 7

FÚTBOL ALEVÍN MASCULINO

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C		GRUPO D	
A1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (GIJÓN)	B1	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)	C1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)	D1	 SANTA MARÍA DE OCASITAS (MADRID)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)	B2	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	C2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)	D2	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VILLADOVID)	B3	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIÁN)	C3	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)	D3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)	B4	 SAGRADA FAMILIA EL PILAR (POLA DE LENA)	C4		D4	

FÚTBOL INFANTIL MASCULINO

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)	B1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (GIJÓN)	C1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
A2	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)	B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VILLADOVID)	C2	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)
A3	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)	B3	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIÁN)	C3	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
A4	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)	B4	 SAGRADA FAMILIA EL PILAR (POLA DE LENA)	C4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)

FÚTBOL CADETE MASCULINO

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C		GRUPO D	
A1	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIÁN)	B1	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)	C1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)	D1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (GIJÓN)
A2	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VILLADOVID)	C2	 SAGRADA FAMILIA EL PILAR (POLA DE LENA)	D2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)	B3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)	C3	 BAJO ARAGÓN (ZARAGOZA)	D3	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)
A4	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)	B4		C4		D4	



FÚTBOL JUVENIL MASCULINO

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)	B1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)	C1	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
A2	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALLADOLID)	C2	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIAN)
A3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)	B3	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)	C3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (BILBAO)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)	B4	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)	C4	

FUTBOL SALA

FÚTBOL SALA JUVENIL

GRUPO A	
A1	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)
A2	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (JEREZ)
A5	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)

FÚTBOL SALA INFANTIL

GRUPO A	
A1	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
A3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)
A4	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)



BALONCESTO MASCULINO

BALONCESTO ALEVÍN MASCULINO

GRUPO A	
A1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (JEREZ)
A2	 SANTA MARÍA DE ORCASITAS (MADRID)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALLADOLID)
A4	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)

GRUPO B	
B1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)
B2	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)
B3	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
B4	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)

GRUPO C	
C1	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
C2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
C3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)
C4	

BALONCESTO INFANTIL MASCULINO

GRUPO A	
A1	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
A4	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)

GRUPO B	
B1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALLADOLID)
B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
B3	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)
B4	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)

GRUPO C	
C1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (JEREZ)
C2	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)
C3	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
C4	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIAN)

BALONCESTO CADETE MASCULINO

GRUPO A	
A1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)
A2	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)
A3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALLADOLID)

GRUPO B	
B1	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
B2	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIAN)
B3	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
B4	

GRUPO C	
C1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
C2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)
C3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (JEREZ)
C4	



BALONCESTO JUVENIL MASCULINO

GRUPO A		GRUPO B	
A1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)	B1	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
A2	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)	B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (JEREZ)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)	B3	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
A4	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	B4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)

BALONCESTO FEMENINO

BALONCESTO ALEVÍN FEMENINO

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALLADOLID)	B1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)	C1	 SANTA MARIA DEL PILAR (MADRID)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)	B2	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)	C2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
A3	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)	B3	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIAN)	C3	 SANTA MARÍA DE ORCASITAS (MADRID)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)	B4	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	C4	 BAJO ARAGÓN (ZARAGOZA)

BALONCESTO INFANTIL FEMENINO

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)	B1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)	C1	 SANTA MARIA DEL PILAR (MADRID)
A2	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)	B2	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)	C2	 BAJO ARAGÓN (ZARAGOZA)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)	B3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (JEREZ)	C3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALLADOLID)	B4	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	C4	 SAGRADA FAMILIA EL PILAR (POLA DE LENA)



BALONCESTO CADETE FEMENINO

GRUPO A	
A1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
A3	 SANTA MARIA DEL PILAR (MADRID)
A4	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)

GRUPO B	
B1	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIAN)
B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
B3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (JEREZ)
B4	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)

GRUPO C	
C1	 BAJO ARAGÓN (ZARAGOZA)
C2	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
C3	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)
C4	

BALONCESTO JUVENIL FEMENINO

GRUPO A	
A1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)
A2	 SANTA MARÍA (VITORIA - GASTEIZ)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)
A4	

GRUPO B	
B1	 SANTA MARIA DEL PILAR (MADRID)
B2	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
B3	 BAJO ARAGÓN (ZARAGOZA)
B4	

GRUPO C	
C1	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIAN)
C2	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
C3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
C4	



BALONMANO

BALONMANO ALEVÍN

GRUPO A	
A1	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
A3	 SANTA MARÍA DE ORCASITAS (MADRID)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)
A5	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)

BALONMANO INFANTIL

GRUPO A	
A1	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)
A2	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)
A5	 SANTA MARÍA DEL PILAR (ZARAGOZA)

BALONMANO CADETE

GRUPO A	
A1	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)

BALONMANO JUVENIL

GRUPO A	
A1	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (CIUDAD REAL)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VALENCIA)



VOLEIBOL

VOLEIBOL ALEVÍN

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)	B1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)	C1	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIÁN)
A2	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)	B2	 SANTA MARÍA DE OCASTITAS (MADRID)	C2	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (IRUÑA)	B3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (SARAGOZA)	C3	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VILLAVOLIDAD)	B4		C4	

VOLEIBOL INFANTIL

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)	B1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)	C1	 SUMMA ALDAPETA (SAN SEBASTIÁN)
A2	 SANTA MARÍA (DORCNÓ)	B2	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	C2	 SANTA MARÍA DEL PILAR (SARAGOZA)
A3	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)	B3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (IRUÑA)	C3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)
A4	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VILLAVOLIDAD)	B4	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (OURENSE)	C4	

VOLEIBOL CADETE

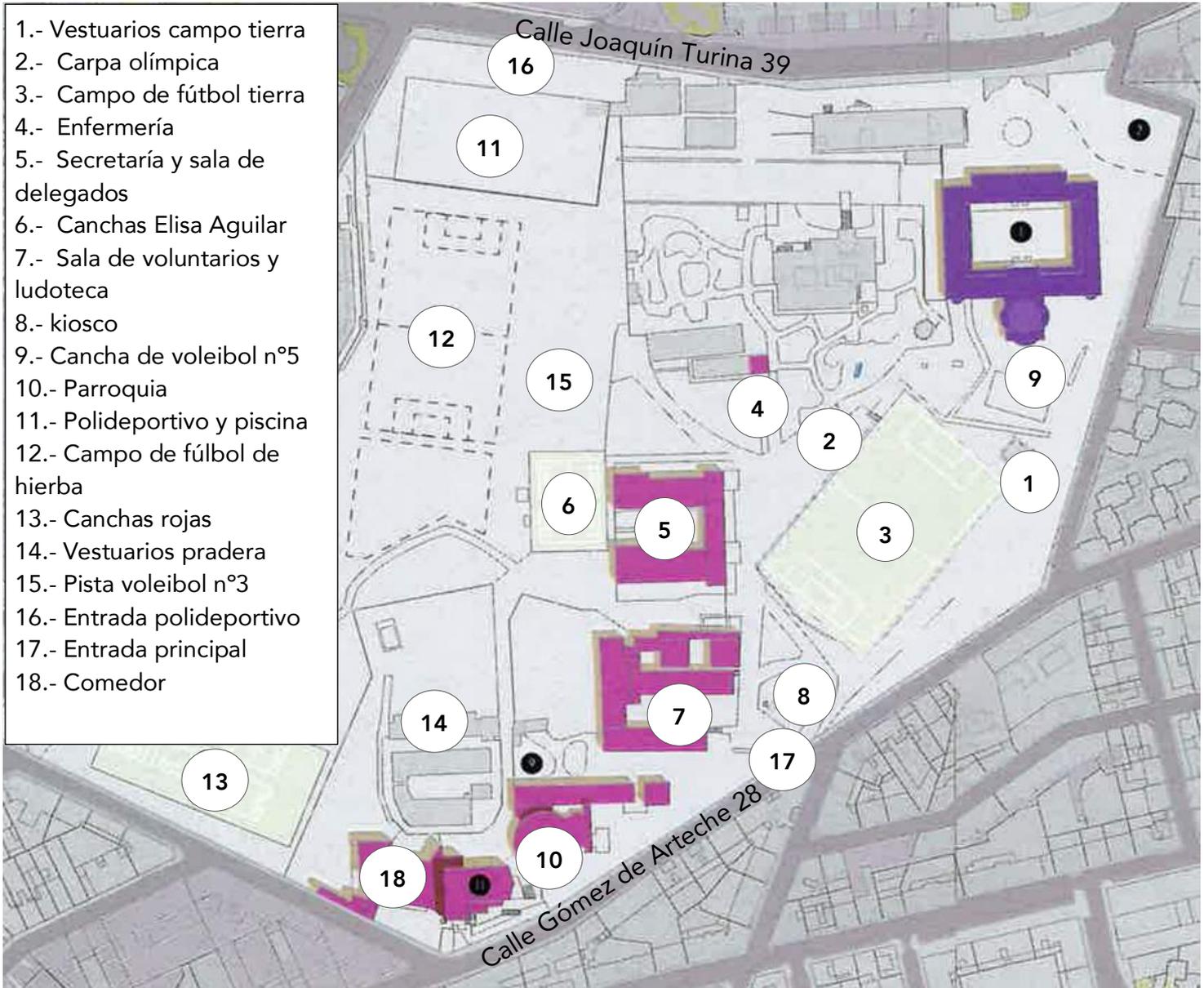
GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 SANTA MARÍA (DORCNÓ)	B1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)	C1	 SAN FELIPE NERI (CÁDIZ)
A2	 SANTA MARÍA (VITÓRIA - GASTEIZ)	B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VILLAVOLIDAD)	C2	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)
A3	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (OURENSE)	B3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)	C3	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (IRUÑA)
A4	 SANTA MARÍA DEL PILAR (SARAGOZA)	B4	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	C4	

VOLEIBOL JUVENIL

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C	
A1	 SANTA MARÍA DEL PILAR (MADRID)	B1	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (IRUÑA)	C1	 SANTA MARÍA (DORCNÓ)
A2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (VILLAVOLIDAD)	B2	 NUESTRA SEÑORA DEL PRADO (OURENSE)	C2	 NUESTRA SEÑORA DEL PILAR (MADRID)
A3	 SANTA MARÍA (VITÓRIA - GASTEIZ)	B3	 SANTA MARÍA DEL PILAR (SARAGOZA)	C3	 SANTA ANA Y SAN RAFAEL (MADRID)
A4	 HERMANOS AMORÓS (MADRID)	B4		C4	



11.- Plano del colegio



12.- Instalaciones del colegio

Colegio Amorós: Calle Joaquín Turina 39 (polideportivo) y Calle Gómez de Arteche 28.

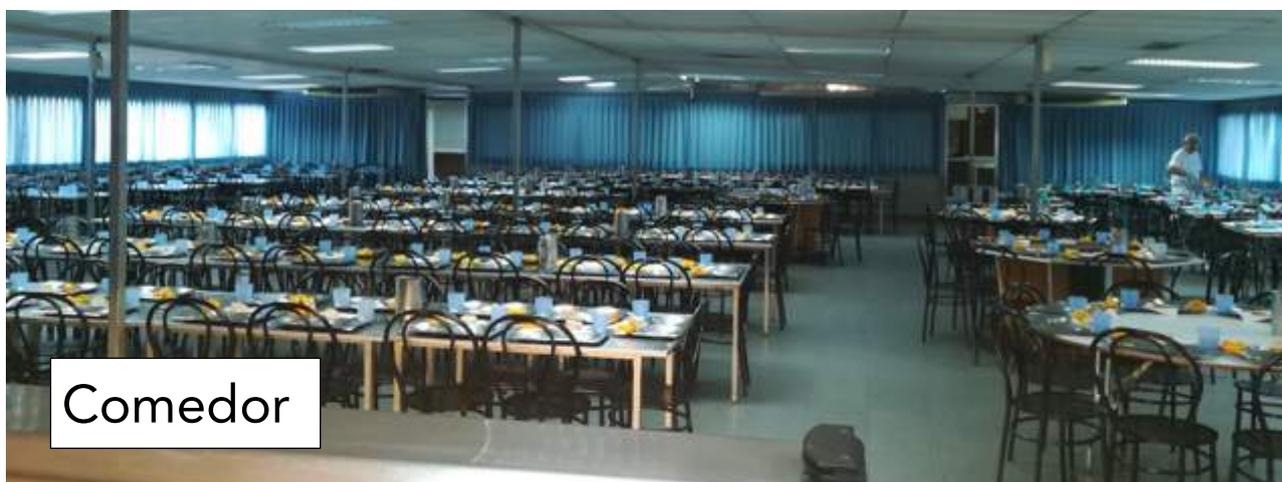




Campo de fútbol de tierra – Fútbol 7



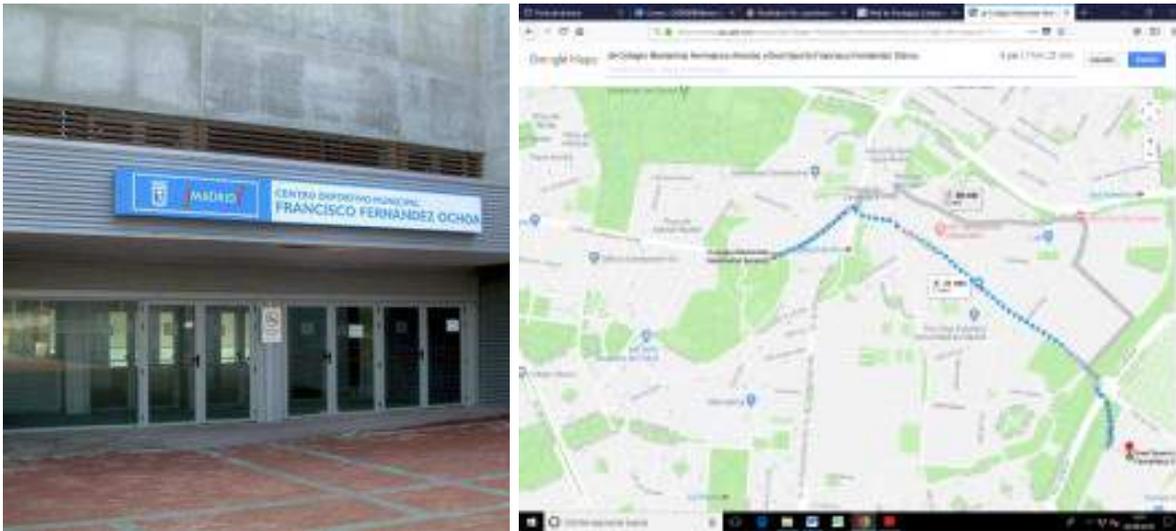
Campo de fútbol de hierba – Fútbol 7



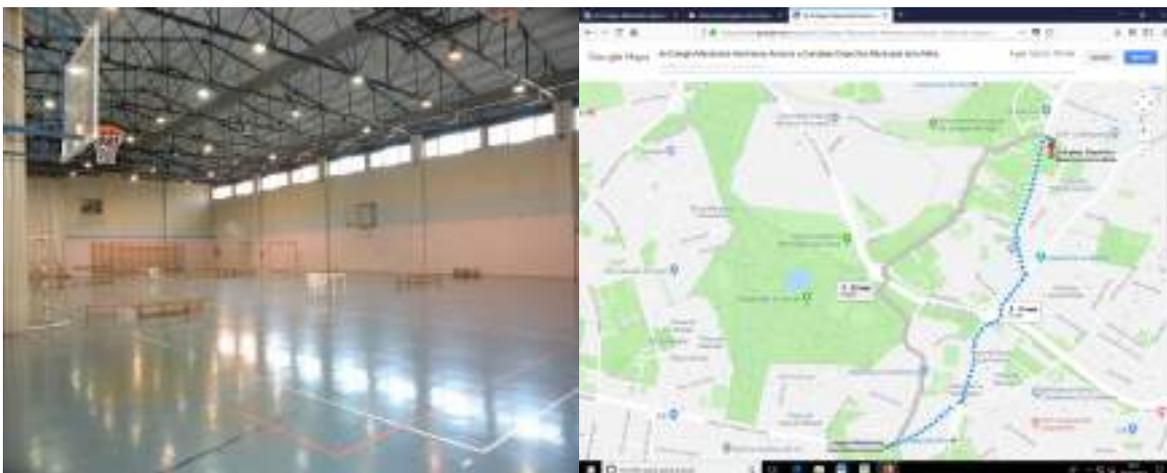
Comedor

13.- Sedes exteriores

Polideportivo Francisco Fernández Ochoa. Islazul
C/ Catorce Olivas s/n. 28054 Madrid. 91 125 00 51
Baloncesto, fútbol 7.



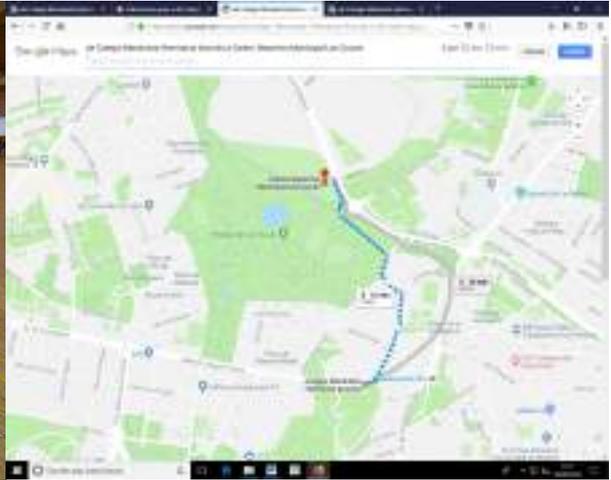
Polideportivo La Mina
C/ Monseñor Óscar Romero, 41. 28025 Madrid. 91 466 12 78
Baloncesto.



Polideportivo Las Cruces

Avenida de los Poblados, 72. 28044 Madrid. 91 128 83 30

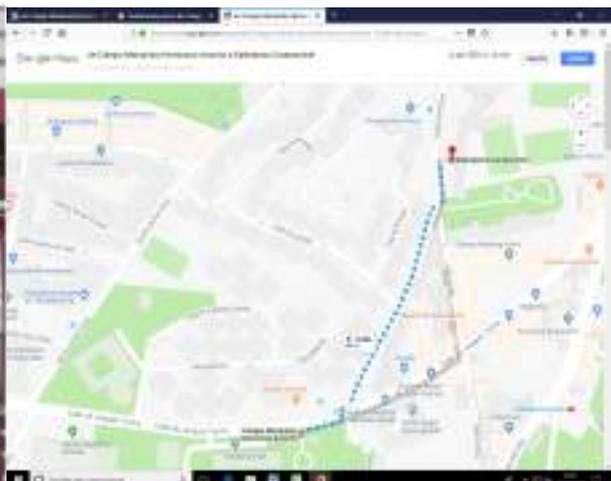
Voleibol, baloncesto.



Salesianos Carabanchel.

Ronda Don Bosco, 3. 28044 Madrid. 91 508 76 40

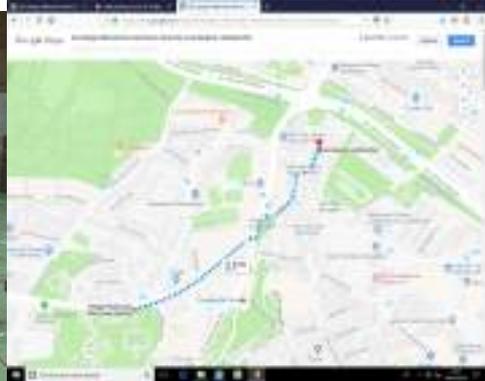
Baloncesto, balonmano, fútbol sala.



Colegio Escolapias.

C/ Eugenia de Montijo 83, 28044 Madrid. 91 465 44 00

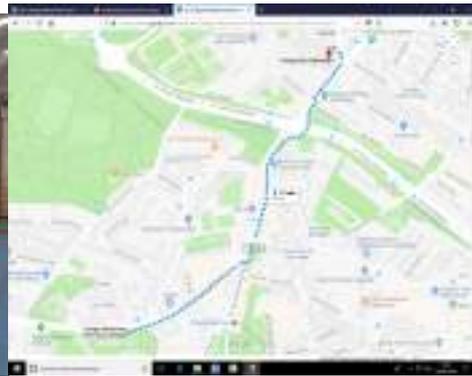
Balonmano, fútbol sala.



Colegio San Gabriel

C/ Eugenio de Montijo, 92. 28025 Madrid. 91 466 51 21

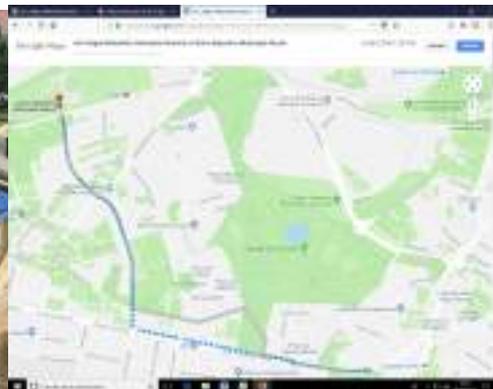
Baloncesto



Polideportivo de Aluche

Av. de Las Águilas, 14, 28044 Madrid.

Atletismo.



14.- Servicios

Punto de información
general sobre la
Olimpiada.
9:00 - 21:00 horas.

Eucaristía en la parroquia del
colegio "Santa María Madre
Iglesia" los días 27,28 y 29 a las
9:00 y a las 19:30 horas. 30 de
diciembre a las 9:00h.

Punto de venta de
merchandising de la 41
olimpiada marianista.
9:00 – 21:00 horas

Carpa olímpica y quiosco: cafés,
chocolates, bocadillos calientes
y fríos, bebidas calientes y
snacks.



Equipo médico de 9:00 a
21:00 horas.

Comedor:
Comidas: 12:30 a 16:00h
Cenas: 20:00 - 22:00

Sala de juegos para
deportistas:
10:00 – 14:00 h
14:00 – 19:00 h

Ludoteca infantil. Para niños
hasta 7 años
9:00 – 12:00 h
14:00 – 19:00 h



SERVICIOS MÉDICOS

Ante cualquier incidencia sanitaria que pueda presentarse en el desarrollo de estas Olimpiadas ponemos en conocimiento, a todos los participantes e integrantes de los Colegios Marianistas, de los servicios sanitarios que prestamos y dónde acudir en caso de lesión o enfermedad.

Dentro del Colegio existirán dos **enfermerías, una en el Polideportivo y otra la habitual del Colegio**, ambas atendidas por personal voluntario sanitario profesional, el cual se encargará de prestar los primeros auxilios en caso de lesiones o accidentes que ocurran durante la competición. Igualmente serán los responsables de avisar, en caso de necesidad, a la ambulancia para el traslado al hospital de referencia.

Para ser atendidos en los Hospitales concertados, **el accidentado llevará debidamente cumplimentado el parte de accidentes que le entregará el personal sanitario responsable. Estos partes se encontraran en ambas enfermerías.**

Todos los participantes de la Olimpiada cuentan con la póliza de accidentes de **Mutua Seguros Umas "LA MUTUA"** cuya copia se enviará a todos los Delegados donde **se especifican las coberturas.**

Si **el accidente o lesión se produjera fuera de la sede del Colegio**, en caso de necesidad, **podría trasladarse al hospital de referencia directamente y posteriormente, con los datos del accidentado**, se mandaría por fax el parte de accidente al Hospital desde el Colegio. En caso de lesión leve se atendería en la enfermería del Colegio.

El hospital de referencia, más próximo al Colegio es el **Hospital Niño Jesús, c/ Avda. Menéndez Pelayo, 65 Madrid 28009**. EL accidentado deberá ir acompañado por un miembro responsable de su expedición.

Si se produjesen gastos excepcionales deberán ser satisfechos por el responsable del accidentado o enfermo y que posteriormente lo reclamará a la Compañía de Seguros por medio del administrador de su Centro.

Todos los integrantes de las expediciones deberán portar su tarjeta sanitaria de la Seguridad Social o de su compañía de Salud privada porque el Seguro de Accidentes no cubre la asistencia para enfermedades comunes. Estas pueden ser atendidas en el ambulatorio de la Seguridad Social más cercano al Colegio (Centro de Salud c/ Aguacate, 13 Madrid 28044)

15.- Menús

Todos los alimentos que degustarán nuestros deportistas, serán preparados en nuestra cocina propia por nuestros compañeros hosteleros.

Han elaborado un menú completo, equilibrado y sano para nuestros deportistas. Además, este menú ha sido modificado en todo lo necesario para cuatro grupos de alérgenos: celíacos, alérgicos al huevo, frutos secos y pescado.

Para poder degustar los menús de alérgenos, deberán ser solicitados previamente a Mariano Andrés.

PRECIOS

Comidas: 8,5 €

Cenas y Picnic: 7€



Los menús son los siguientes:

Del 26 al 30 de Diciembre de 2018



AIZEA supervisa el equilibrio nutricional de este menú

Menus Olimpiadas Marianistas



COLEGIOS
MARIANISTAS
HERMANOS AMORÓS
Madrid

	<u>Miercoles 26</u>	<u>Jueves 27</u>	<u>viernes 28</u>	<u>Sabado 29</u>	<u>Domingo 30</u>
Comidas		Sopa del Cocido Cocido Madrileño al completo Yogur	Spaguettis Boloñesa Bacalao en tempura con ensalada Tarta de Chocolate	Brocoli al Vapor Pollo a la BBQ con Patatas Fruta	Paella Mixta Albondigas de ternera con cous-cous Fruta
Cenas	Judias Verdes a la española Filete de Lomo Plancha con patatas Fruta	Arroz tres delicias Tortilla Francesa con pavo y ensalada Fruta	Puré de Verduras ecologico Sajonia Plancha con patatas Yogur	Macarrones con tomate y queso Rosada Orly con ensalada Fruta	
	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA
	Kcalorías: 751	Kcalorías: 762	Kcalorías: 886	Kcalorías: 740	Kcalorías: 808
	Proteínas: 35,1g	Proteínas: 42,1g	Proteínas: 41g	Proteínas: 35,2g	Proteínas: 32,4g
	Hidratos: 61,8g	Hidratos: 81,3 g	Hidratos: 96,8 g	Hidratos: 81,1 g	Hidratos: 96,9 g
	Grasas: 38,1g	Grasas: 26,3 g	Grasas: 35,5 g	Grasas: 28 g	Grasas: 30,4 g
	CENA	CENA	CENA		
	Kcalorías: 780	Kcalorías: 739	Kcalorías: 713		
	Proteínas: 38,2g	Proteínas: 35,6g	Proteínas: 27,9g		
	Hidratos: 95 g	Hidratos: 79,8 g	Hidratos: 89 g		
	Grasas: 23,7 g	Grasas: 29,1 g	Grasas: 24,6 g		



Del 26 al 30 de Diciembre de 2018



AIZEA supervisa el equilibrio nutricional de este menú

Menus Olimpiadas Marianistas - SIN GLUTEN



HERMANOS AMORÓS
Madrid

	<u>Miercoles 26</u>	<u>Jueves 27</u>	<u>viernes 28</u>	<u>Sabado 29</u>	<u>Domingo 30</u>
Comidas		Sopa del Cocido (sin gluten) Cocido Madrileño al completo Yogur	Spaguettis Boloñesa (sin gluten) Bacalao plancha con ensalada bizcocho sin gluten	Brocoli al Vapor Pollo a la BBQ con Patatas Fruta	Paella Mixta Ternera Plancha con ensalada Fruta
Cenas	Judías Verdes a la española Filete de Lomo Plancha con patatas Fruta	Arroz tres delicias Tortilla Francesa con pavo y ensalada Fruta	Puré de Verduras ecologico Sajonia Plancha con patatas Yogur	Macarrones con tomate (sin gluten) Rosada plancha con ensalada Fruta	
	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA
	Kcalorías: 751	Kcalorías: 762	Kcalorías: 886	Kcalorías: 740	Kcalorías: 808
	Proteínas: 35,1g	Proteínas: 42,1g	Proteínas: 41g	Proteínas: 35,2g	Proteínas: 32,4g
	Hidratos: 61,8g	Hidratos: 81,3 g	Hidratos: 96,8 g	Hidratos: 81,1 g	Hidratos: 96,9 g
	Grasas: 38,1g	Grasas: 26,3 g	Grasas: 35,5 g	Grasas: 28 g	Grasas: 30,4 g
		CENA	CENA	CENA	
		Kcalorías: 780	Kcalorías: 739	Kcalorías: 713	
		Proteínas: 38,2g	Proteínas: 35,6g	Proteínas: 27,9g	
		Hidratos: 95 g	Hidratos: 79,8 g	Hidratos: 89 g	
		Grasas: 23,7 g	Grasas: 29,1 g	Grasas: 24,6 g	



Del 26 al 30 de Diciembre de 2018



AIZEA supervisa el equilibrio nutricional de este menú

Menus Olimpiadas Marianistas - SIN HUEVO



COLEGIOS
MARIANISTAS

HERMANOS AMORÓS

Madrid

	<u>Miercoles 26</u>	<u>Jueves 27</u>	<u>viernes 28</u>	<u>Sabado 29</u>	<u>Domingo 30</u>
Comidas		Sopa del Cocido (pasta sin trazas) Cocido Madrileño al completo Yogur	Spaguettis Boloñesa Bacalao en tempura con ensalada Bizcocho sin huevo	Brocoli al Vapor Pollo a la BBQ con Patatas Fruta	Paella Mixta Albondigas sin huevo de ternera con cous-cous Fruta
Cenas	Judías Verdes a la española Filete de Lomo Plancha con patatas Fruta	Arroz tres delicias (sin huevo) Pavo plancha y ensalada (pasta sin trazas) Fruta	Puré de Verduras ecologico Sajonia Plancha con patatas Yogur	Macarrones con tomate (pasta sin trazas) Rosada Orly con ensalada Fruta	
	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA
	Kcalorías: 751	Kcalorías: 762	Kcalorías: 886	Kcalorías: 740	Kcalorías: 808
	Proteínas: 35,1g	Proteínas: 42,1g	Proteínas: 41g	Proteínas: 35,2g	Proteínas: 32,4g
	Hidratos: 61,8g	Hidratos: 81,3 g	Hidratos: 96,8 g	Hidratos: 81,1 g	Hidratos: 96,9 g
	Grasas: 38,1g	Grasas: 26,3 g	Grasas: 35,5 g	Grasas: 28 g	Grasas: 30,4 g
	CENA	CENA	CENA		
	Kcalorías: 780	Kcalorías: 739	Kcalorías: 713		
	Proteínas: 38,2g	Proteínas: 35,6g	Proteínas: 27,9g		
	Hidratos: 95 g	Hidratos: 79,8 g	Hidratos: 89 g		
	Grasas: 23,7 g	Grasas: 29,1 g	Grasas: 24,6 g		



Del 26 al 30 de Diciembre de 2018



AIZEA supervisa el equilibrio nutricional de este menú

Menus Olimpiadas Marianistas - SIN LEGUMBRE, SOJA



	<u>Miercoles 26</u>	<u>Jueves 27</u>	<u>viernes 28</u>	<u>Sabado 29</u>	<u>Domingo 30</u>
Comidas		Sopa de Picadillo Filete plancha con ensalada Yogur	Spaguettis Boloñesa Bacalao en tempura con ensalada Tarta de Chocolate	Brocoli al Vapor Pollo a la BBQ con Patatas Fruta	Paella Mixta (sin guisantes y judias) Albondigas de ternera naturales con cous-cous Fruta
Cenas	Pure de zanahorias y puerro Filete de Lomo Plancha con patatas Fruta	Arroz tres delicias (sin guisantes) Tortilla Francesa con pavo y ensalada Fruta	Puré de Verduras (sin guisantes, soja y judias) Sajonia Plancha con patatas Yogur	Macarrones con tomate y queso Rosada Orly con ensalada Fruta	
	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA
	Kcalorías: 751	Kcalorías: 762	Kcalorías: 886	Kcalorías: 740	Kcalorías: 808
	Proteínas: 35,1g	Proteínas: 42,1g	Proteínas: 41g	Proteínas: 35,2g	Proteínas: 32,4g
	Hidratos: 61,8g	Hidratos: 81,3 g	Hidratos: 96,8 g	Hidratos: 81,1 g	Hidratos: 96,9 g
	Grasas: 38,1g	Grasas: 26,3 g	Grasas: 35,5 g	Grasas: 28 g	Grasas: 30,4 g
		CENA	CENA	CENA	
		Kcalorías: 780	Kcalorías: 739	Kcalorías: 713	
		Proteínas: 38,2g	Proteínas: 35,6g	Proteínas: 27,9g	
		Hidratos: 95 g	Hidratos: 79,8 g	Hidratos: 89 g	
		Grasas: 23,7 g	Grasas: 29,1 g	Grasas: 24,6 g	



Del 26 al 30 de Diciembre de 2018



AIZEA supervisa el equilibrio nutricional de este menú

Menús Olimpiadas Marianistas - SIN PESCADO



COLEGIOS
MARIANISTAS
HERMANOS AMORÓS
Madrid

	Miercoles 26	Jueves 27	viernes 28	Sabado 29	Domingo 30
Comidas		Sopa del Cocido Cocido Madrileño al completo Yogur	Spaguettis Boloñesa Ternera plancha con ensalada Tarta de Chocolate	Brocoli al Vapor Pollo a la BBQ con Patatas Fruta	Paella (sin pescado) Albondigas de ternera con cous-cous Fruta
Cenas	Judías Verdes a la española Filete de Lomo Plancha con patatas Fruta	Arroz tres delicias Tortilla Francesa con pavo y ensalada Fruta	Puré de Verduras ecologico Sajonia Plancha con patatas Yogur	Macarrones con tomate y queso Croquetas de jamon con ensalada Fruta	
	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA	COMIDA
	Kcalorías: 751	Kcalorías: 762	Kcalorías: 886	Kcalorías: 740	Kcalorías: 808
	Proteínas: 35,1g	Proteínas: 42,1g	Proteínas: 41g	Proteínas: 35,2g	Proteínas: 32,4g
	Hidratos: 61,8g	Hidratos: 81,3 g	Hidratos: 96,8 g	Hidratos: 81,1 g	Hidratos: 96,9 g
	Grasas: 38,1g	Grasas: 26,3 g	Grasas: 35,5 g	Grasas: 28 g	Grasas: 30,4 g
		CENA	CENA	CENA	
		Kcalorías: 780	Kcalorías: 739	Kcalorías: 713	
		Proteínas: 38,2g	Proteínas: 35,6g	Proteínas: 27,9g	
		Hidratos: 95 g	Hidratos: 79,8 g	Hidratos: 89 g	
		Grasas: 23,7 g	Grasas: 29,1 g	Grasas: 24,6 g	



16.- Olimpiada paralela

Bus turístico MADRID CITY TOUR

Bus turístico un día

Descubra la ciudad a su ritmo en un día y cree su propio tour por Madrid en bus con el servicio Hop-on Hop-off que le ofrece Madrid City Tour.

Niño (de 0 a 6 años) - 0 €

Júnior (de 7 a 15 años) - 10 €

Adulto (de 16 a 64 años) - 21 €

Sénior (a partir de 65 años) - 10 €

Familia (2 adultos + 2 juniors) - 54 €

Bus turístico dos días seguidos

Suba y baje del autobús turístico tantas veces como quiera durante dos días consecutivos y visite la multitud de puntos de interés que le ofrece la ciudad.

Niño (de 0 a 6 años) - 0 €

Júnior (de 7 a 15 años) - 13 €

Adulto (de 16 a 64 años) - 25 €

Sénior (a partir de 65 años) - 13 €

Visitas GRATUITAS

Templo de Debod

En el Parque del Oeste, a la altura de la Plaza de España, darás un salto en el tiempo y en el espacio que te llevará hasta el mismísimo Egipto. Ahí te encontrarás con el Templo de Debod, una estructura egipcia de 2.200 años de antigüedad dedicada a los dioses Amón e Isis. Fue enviado, ladrillo a ladrillo, por el Gobierno egipcio en 1968 en agradecimiento por la ayuda de España en la preservación de la presa de Asuán. El interior también se puede visitar.

El Retiro: Este parque de 118 hectáreas se remonta a la construcción del Monasterio de los Jerónimos (hoy solo sigue en pie la parroquia de San Jerónimo el Real y un claustro de estilo barroco) por parte de los Reyes Católicos. Junto a este complejo, establecerá Felipe II una zona de retiro y recogimiento religioso, de ahí su nombre. Actualmente, se trata de una de las zonas verdes más utilizadas por los ciudadanos para salir a correr, montar en barca, celebrar picnics o pasear a sus mascotas. Palacio de Cristal :Este edificio de vidrio y hierro forjado, que data de 1887 y que fue construido con motivo de la Exposición de las Islas Filipinas, es un espacio precioso y luminoso donde contemplar arte. Además, en un marco incomparable: en medio del Retiro, junto a un lago con patos, rodeado de naturaleza y buen rollo. Es una de las sedes del Museo Reina Sofía, que exhibe aquí a menudo grandes instalaciones, esculturas o piezas concebidas específicamente para el Palacio de Cristal.



Museo del Prado:

La pinacoteca más importante de España no es habitualmente gratuita. Sin embargo, existen determinados horarios en los que no te costará un euro acceder a su colección permanente, aunque suelen formarse largas colas. **De lunes a sábado de 18 a 20 h y domingos y festivos de 17 a 19 h, el 19 de noviembre (Aniversario del Museo del Prado) y el 18 de mayo (Día Internacional de los Museos) también es gratis.** Además, existen categorías especiales que pueden entrar de forma gratuita en cualquier momento, como los menores de 18 años, estudiantes entre 18 y 25 años, personas con discapacidad, personal docente y periodistas, entre otros.

Entrada única

La entrada al Museo incluye el acceso a la Colección y exposiciones temporales coetáneas el día de la visita.

Entrada general: 14 €

Entrada general + ejemplar de la "Guía del Prado": 23 €

Entrada reducida: 7 €

Personas mayores de 65 años

Miembros de familias numerosas

Titulares de carné joven

La acreditación de la condición de miembros de alguno de estos colectivos habrá de hacerse mediante la presentación en taquillas del documento oficial correspondiente, válido y visiblemente actualizado.

Entrada gratuita: 0 €

Menores de 18 años

Estudiantes entre 18 y 25 años

Personas en situación legal de desempleo

Personas con discapacidad. También podrá acceder al museo de forma gratuita la persona que lo acompañe, siempre y cuando ésta sea imprescindible para que aquél pueda realizar su visita

Miembros de las siguientes entidades:

Real Patronato del Museo Nacional del Prado

Fundación Amigos del Museo del Prado

APME (Asociación Profesional de Museólogos de España)

ANABAD (Asociación Nacional de Archiveros, Bibliotecarios y Museólogos)

AEM (Asociación Española de Museólogos)

ICOM (Consejo Internacional de Museos)

Real Academia de la Historia

Real Academia de Bellas Artes de San Fernando

Real Academia Española

Unión de Asociaciones de Artistas Visuales



Personal que presta sus servicios en los Museos Estatales adscritos al Ministerio de Educación, Cultura y Deporte, empleados de la Biblioteca Nacional, empleados de la Fundación Colección Thyssen – Bornemisza y empleados del Museo Nacional

Centro de Arte Reina Sofía

Personal docente

Grupos familiares integrados por al menos un adulto y tres descendientes (o dos, si uno de ellos tiene alguna discapacidad),

incluidos en el mismo título de familia numerosa. En este caso, el procedimiento para la adquisición de entradas gratuitas

anticipadas será el siguiente: Enviar un fax al Centro de Atención al Visitante (902 10 70 77), con la siguiente información:

fotocopia del título de familia numerosa, emitido por la Comunidad Autónoma correspondiente; nombre y apellidos de las

personas, incluidas en el mismo título de familia numerosa, que asistirán a la visita;

teléfono y correo electrónico de contacto;

dirección; fecha y hora de su visita.

Guías Oficiales de Turismo

Periodistas

La acreditación de la condición de miembros de alguno de estos colectivos habrá de hacerse mediante la presentación en taquillas del

documento oficial correspondiente, válido y visiblemente actualizado.

Para todos los visitantes: (Entradas disponibles únicamente en taquillas)

De lunes a sábado de 18:00 a 20:00 h. y domingos y festivos de 17:00 a 19:00 h.

Reducción del 50% en la tarifa individual correspondiente para visitantes a las exposiciones temporales

Acceso gratuito para los visitantes individuales a la Colección del Museo

Días de acceso gratuito:

18 de mayo (Día Internacional de los Museos)

19 de noviembre (Aniversario del Museo del Prado)

Museo Reina Sofía:

Con el Reina Sofía ocurre algo similar al Prado. Habitualmente, la entrada general tiene un precio de 8 €. Sin embargo, si acudes de lunes a sábados (excepto el martes que es el día que cierra el museo) de 19 a 21 h o **los domingos de 13.30 a 19 h**, no te costará un euro entrar. El 18 y 29 de abril, 18 de mayo, 12 de octubre y 6 de diciembre también son días con acceso gratuito. También cuentan con categorías especiales que nunca tienen que pagar por entrar como los menores de 18 años, los mayores de 65, titulares del Carnet Joven, familias numerosas y desempleados, entre otros.



Museo Thyssen:

La colección privada del fallecido barón Hans-Heinrich Thyssen-Bornemisza es considerada como una de las más importantes del mundo. Por eso, el precio por acceder al museo generalmente es de 10 €. Sin embargo, **los lunes de 12 a 16 h** se puede visitar la colección permanente de forma gratuita. Una lástima que no incluya las temporales, ya que suelen ser espectaculares. Aquí las categorías con acceso gratuito cualquier día y en cualquier horario son para menores de 18 años años, miembros del Consejo Internacional de Museos (ICOM) y desempleados.

Madrid Río:

Las interminables obras para soterrar la M-30 han dado sus frutos y ahora es un placer pasear por la ribera del Manzanares. Un gran número de parques de ocio con columpios, tirolinas y toboganes se distribuyen a lo largo de los más de diez kilómetros que ocupa este espacio verde. Además, hay fuentes y chorros de agua para que los más pequeños se diviertan en verano y bares con amplias terrazas. El parque se extiende a lo largo de más de 10 kilómetros, con majestuosos puentes que unen ambas riberas.

Matadero: Situado en el antiguo matadero municipal de la ciudad, este complejo de 48 edificios es ahora un espacio multifuncional dedicado al arte y la cultura contemporánea. A pesar de que algunos de esos edificios aún permanecen abandonados, el resto han sido rehabilitados y ahora sirven como sala de exposiciones y de teatro. Entre las naves más destacadas de Matadero Madrid se encuentran la de la Música, con estudios de grabación, salas de ensayo y hasta un pequeño escenario; la Central de Diseño, donde se organizan interesantes muestras y mercadillos; y la Cineteca, la sala de cine dedicada a no-ficción.

Casa de Campo:

Con más de 1.722 hectáreas, la Casa de Campo es el espacio verde más grande de España. El parque alberga un gran lago, donde se puede montar en barca e incluso practicar piragüismo, instalaciones deportivas, numerosos caminos entre la vegetación para correr o montar en bici, y diferentes recintos de ocio como su famoso teleférico, el Parque de Atracciones y el Zoo Aquarium.

Jardines del Campo del Moro:

Este vasto jardín lleva el nombre de un líder musulmán en la Edad Media, Ali Ben Yusuf, que trató de capturar la fortaleza que es ahora el Palacio Real. Sólo puedes acceder desde el lado del Paseo de la Virgen del Puerto, por lo que si vas desde la Cuesta de San Vicente te darás un buen paseo. Eso sí, como recompensa, te encontrarás con un frondoso, tranquilo y silencioso jardín donde es posible ver hasta pavos reales y olvidarte del mundo exterior.



La Rosaleda del Parque del Oeste:

Esta rosaleda de más de 30.000 metros cuadrados de extensión es el rincón perfecto para una cita, para probar tu destreza con la fotografía o simplemente para dar un paseo entre bellas flores, fuentes y arbustos. Fue construida en 1956 por el jardinero principal del Ayuntamiento de Madrid, Ramón Ortiz. En el centro se sitúa un estanque con nenúfares sobre los que reposa la escultura de una ninfa. En las pérgolas distribuidas por todo el parque puedes encontrar más de medio millar de variedades de rosas y cada año se celebra un concurso que premia a las mejores.

Jardín Botánico:

El encantador jardín botánico de Madrid fue creado para Carlos III por Juan de Villanueva y el botánico Gómez Ortega en 1781. Justo al lado del bullicio del Paseo del Prado y al sur del Museo del Prado y sus correspondientes colas, dentro de este lugar profundo, verde y luminoso, con más de 30.000 plantas de todo el mundo, es fácil sentir que la vida de la ciudad ha quedado en suspenso. Un cartel a la entrada pide que trates a los jardines como si fueran un museo, pero siéntete libre de disfrutar de una lectura o un descanso durante un buen rato: éste es uno de los mejores lugares de Madrid para hacerlo.

Planetario de Madrid:

Mirar al cielo de Madrid no es precisamente la mejor idea para contemplar las estrellas. Por suerte contamos con un espacio o como el Planetario, un buen lugar donde ver exposiciones temporales sobre el sistema solar y disfrutar acercándote al Cosmos con sus 50 proyectores de efectos especiales que simulan el Sistema Solar, explosiones estelares, púlsares, agujeros negros, galaxias... Una de sus joyas es su planetario óptico, que representa con todo realismo la noche estrellada, con sus movimientos y los de los planetas.

Palacio Real de Madrid:

Hoy en día el palacio es utilizado exclusivamente para recepciones, ceremonias y actos oficiales ya que los reyes de España residen en el Palacio de la Zarzuela. El Palacio Real también recibe el nombre de Palacio de Oriente.

La construcción del Palacio Real comenzó en 1738 y las obras se prolongaron durante diecisiete años. Poco después de su finalización, en 1764, Carlos III estableció en él su residencia habitual. La localización del palacio fue la misma que ocupó el Palacio de los Austrias, destruido por un incendio durante la Nochebuena de 1734.



El Palacio de Oriente está rodeado por los jardines del Campo del Moro y por los jardines Sabatini. Los primeros, al oeste, datan de la Edad Media; los segundos, se crearon en el siglo XX y están en el norte. El Campo del Moro puede ser visitado durante el día.

El Cambio de Guardia

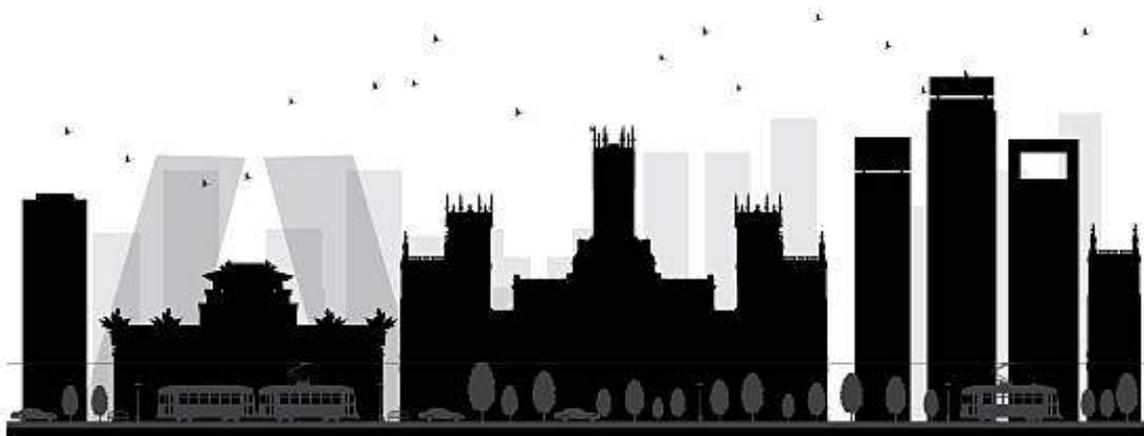
El cambio de guardia del Palacio Real de Madrid se celebra todos los miércoles desde octubre hasta julio a las 11 de la mañana. Puede ser cancelado por actos oficiales o condiciones meteorológicas adversas.

Visitar el Palacio Real

El Palacio Real ofrece visitas tanto libres como guiadas durante todo el año, cerrando tan sólo durante actos oficiales.

Precio

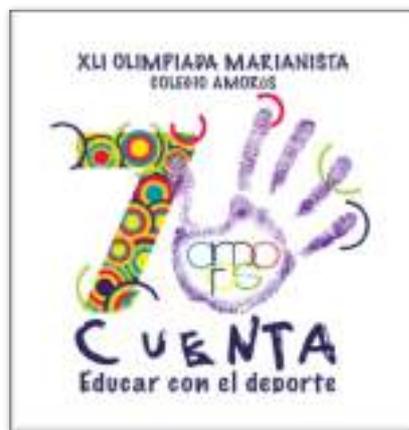
Adultos: 11€. (Visita guiada 14€).
Estudiantes, carnet joven, mayores de 65 y menores de 16 años: 6€.
Entrada gratuita con Madrid Card.



17.- Web, app y RRSS

Web: <http://41olimpiadaamoros.com>

Aplicación: **Educardxt**



Facebook: fb.me/41olimpiada.amoros

Twitter: [@41olimp_amoros](https://twitter.com/41olimp_amoros)

Instagram: [41olimp_amoros](https://www.instagram.com/41olimp_amoros)



18.- Sistema de inscripción de participantes

A partir del sorteo de grupos realizado el sábado 27 de octubre, para cada una de las competiciones de equipo, cada colegio tendrá que realizar, entre los días 23 de noviembre y el 7 de diciembre, la inscripción de los equipos con los que va a participar en la XLI Olimpiada de Amorós.

Dicha inscripción se llevará a cabo a partir de un archivo-carpeta que, puesto en Drive, se compartirá con el responsable de deporte de cada uno de los colegios.

En la carpeta asignada a cada colegio aparecerán una serie de archivos o documentos de Excel.

Para cada deporte (baloncesto, fútbol, balonmano, voleibol, atletismo, natación y ajedrez) habrá un único documento Excel que llevará dentro de él tantas pestañas como categorías haya dentro de ese deporte.

P.e.: El documento Excel de baloncesto tendrá 8 pestañas, referidas a las categorías de alevín masculino, alevín femenino, infantil masculino, infantil femenino, cadete masculino, cadete femenino, juvenil masculino y juvenil femenino.

Por tanto, habrá que rellenar para cada equipo la pestaña u hoja Excel correspondiente, con los datos que se piden de cada jugador o participante y también con el nombre de hasta 2 entrenadores por cada equipo.

Una vez recibidas el 7 de diciembre todas las carpetas con las inscripciones de todos los equipos de cada uno de los colegios la organización de la Olimpiada las introducirá en su base de datos y generará a partir de ello en los siguientes días una serie de documentos que enviará al responsable de deporte de cada colegio.



Entre esos documentos estarán la Hoja Oficial de Inscripción de cada equipo en cada competición y las acreditaciones individuales de cada uno de los participantes. **Es imprescindible que cada colegio se imprima todo ello**, y que disponga de esos documentos cuando lleguen el 27 de diciembre al inicio de la XLI Olimpiada.

Además, en el caso de las acreditaciones, una vez impresas deberán haber sido recortadas para que, al llegar a la Olimpiada, se puedan introducir en las fundas que se les facilitarán por parte de la organización a cada colegio cuando lleguen.

Toda modificación que pudiera haber en la inscripción de algún equipo o jugador, a posteriori del día 7 de diciembre que es cuando colegio finalizó la inscripción de sus equipos, deberá ser notificada a la mayor brevedad posible a la organización de la Olimpiada a través del correo:

41olimpiada@colegioamoros.org



